Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

**Spravodajský portál**

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Študijný program: Informatika

Ročník: 2

Krúžok: Str 8:00, 1.26

Predmet: Princípy softvérového inžinierstva

Vedúci projektu: Ing. Martin Konôpka

Ak. rok: 2018/2019

**Obsah**

1 Úvod 6

1.1 Účel a rozsah dokumentu 6

1.2 Prehľad dokumentu 6

1.3 Odkazy a zdroje 7

1.4 Použitá notácia 7

2 Opis riešeného problému 8

2.1 Ciele projektu 8

2.2 Funkčné vlastnosti produktu 8

2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu 9

3 Biznis procesný model 10

3.1 Aktéri 11

3.2 Zdroje 12

3.3 Procesy 13

3.3.1 BP01 Napísanie článku 13

3.3.2 BP02 Zverejnenie článku 14

3.3.3 BP03 Schválenie inzercie 15

3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom 16

3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom 18

4 Revízia opisu riešeného problému 19

5 Požiadavky na informačný systém 20

5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia 20

5.1.1 Aktéri 20

5.1.2 BP01 Napísanie článku 21

5.1.2.1 UC01 Napíš článok 22

5.1.2.2 UC02 Príjmi/Odmietni článok 23

5.1.2.3 UC03 Pošli članok šéfredaktorovi 23

5.1.2.4 UC04 Vykonaj korekturu článku 23

5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru 24

5.1.2.6 UC17 Uprav článok 24

5.1.3 BP02 Zverejnenie článku 24

5.1.3.1 UC05 Zverejni článok 24

5.1.4 BP03 Schválenie inzercie 26

5.1.4.1 UC21 Návrh umiestnenia inzercie 27

5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom 27

5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter 28

5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné 30

5.1.5.3 UC09 Ukonči/predĺž službu 30

5.1.5.4 UC10 Zaplať 31

5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom 31

5.1.6.1 UC11 Čítaj článok 32

5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok 34

5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie 35

5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii 36

5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie 36

5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku 36

5.1.6.7 UC18 Vyhľadaj článok podľa kategórie 36

5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania 36

5.2 Sumarizácia tried 37

5.2.1 Rozhranie 37

5.2.2 Správcovia 37

5.2.3 Údaje 37

5.3 Ďalšie požiadavky 37

6 Revízia prípadov použitia 38

7 Zhodnotenie 39

Príloha A Zápisy z cvičení 40

A.1 Cvičenie 2 40

**Z****adanie**

Noviny zverejňujú najnovšie aktuality ale aj rozsiahle články prostredníctvom svojho spravodajského portálu. Každý redaktor je pridelený na určitú oblasť (kategóriu článkov), na ktorú sa zameriava.

Redakcia si zároveň môže zvoliť, ktoré z článkov budú dostupné len pre predplatiteľov spravodajského portálu. Návštevníci si môžu prečítať články zo širokého spektra tém. Zároveň sa môžu zapísať na témy, ktoré ich zaujímajú a chcú ich sledovať.

Okrem toho podporuje systém aj možnosť zdieľať obľúbené články a vytvárať používateľské profily. Zaregistrovaní návštevníci sa taktiež môžu spájať do diskusií k jednotlivým článkom.

Pre menej častých návštevníkov bude poskytovať spravodajský portál možnosť zapísať sa na novinový leták.

**Slovník pojmov a skratiek**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pojem** | **Význam** |
| **Newsletter** | Čitateľ pravidelne dostáva od redakcie upravované vydania ich novín, kde sa nachádzajú len články z takých tém, ktoré ho naozaj zaujímajú. |

# **Ú****vod**

Táto kapitola vysvetľuje základné informácie o dokumente, jej podkapitoly ďalej dopĺňajú informácie o tomto dokumente ako napríklad Účel a rozsah dokumentu alebo Prehľad dokumentu.

V ďalších kapitolách je vždy rozobraná téma ktorá je uvedená v nadpise celku ako napríklad Opis riešeného problému v 2. kapitole

## **Ú****čel a rozsah dokumentu**

Tento projekt sa obsahuje špecifikáciu softvérového systému určeného na uľahčenie práce v spravodajskom portáli.

Dokument je výsledkom študentského projektu na predmete Princípy softvérového inžinierstva.

Tento dokument si zatiaľ vyžiadal 6 hodín práce na cvičeniach 2 hodiny stretnutí autorov a približne 20 hodín domácej práce.

Dokument je určený pre riaditeľa spravodajstva Narcis, ktorý je inicializátorom tohto projektu a taktiež hlavným zákazníkom.

## **P****rehľad dokumentu**

Opis riešeného problému sa nachádza v kapitole 2, ktorá obsahuje aj ciele projektu, funkčné ale aj nie-funkčné vlastnosti systému, ktorý budeme vytvárať podľa slovného opisu zadávateľa.

V kapitole 3 sa nachádza Biznis procesný model ktorý obsahuje aktuálny spôsob chodu spravodajstva pre ktoré je tento projekt realizovaný. Biznis procesný model sa ďalej rozvíja do jednotlivých diagramov aktivít kde sú detailne zmapované pomocou biznis procesov. Okrem toho sú tam popísané činnosti aktérov a ich zdroje.

Podiel priebežnej práce autorov v jednotlivých týždňoch:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Opis zmien** | **Ľuboš Daniš** | **Ondrej Jedinák** |
| **2. týždeň** | Zber požiadaviek, príprava otázok | 45% | 55% |
| **3. týždeň** | Práca na kapitole Opis riešeného problému | 45% | 55% |
| **4. týždeň** | Biznis procesný model a diagram aktivít | 60% | 40% |
| **5. týždeň** |  |  |  |
| **6. týždeň** |  |  |  |
| **7. týždeň** |  |  |  |
| **8. týždeň** |  |  |  |
| **9. týždeň** |  |  |  |
| **10. týždeň** |  |  |  |
| **11. týždeň** |  |  |  |

Podiel práce autorov na jednotlivých kontrolných bodoch:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kontrolný bod** | **Ľuboš Daniš** | **Ondrej Jedinák** |
| 1. Opis riešeného problému | 45% | 55% |
| 2.1. Prehľad biznis procesov | 50% | 50% |
| 2.2. Aktéri a zdroje | 50% | 50% |
| 2.3. Biznis procesy | 50% | 50% |
| 3. Revízia prvej etapy |  |  |
| 4.1. Prípady použitia |  |  |
| 4.2. Čiastkové modely údajov |  |  |
| 4.3. Diagramy sekvencií a diagramy tried pre prípady použitia |  |  |
| 5.1. Opis tried a ich vlastností |  |  |
| 5.2. Model údajov |  |  |
| 6. Revízia prípadov použitia |  |  |
| 7. Ďalšie požiadavky |  |  |
| 8. Ostatné časti |  |  |

## **O****dkazy a zdroje**

[1]Stránka predmetu Princípy softvérového inžinierstva:http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/psi-slov/index.html

[2] Šimko, J.; Šimko, M.; Bieliková, M : Softvérové inžinierstvo v otázkach a odpovediach. Slovenská technická univerzita v Bratislave. 252 s. 2017

## **P****oužitá notácia**

Opis stereotypov použitých v diagramoch.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Stereotyp** | **Rozširovaný element** | **Opis** |
| resource | objekt | Objekt spracovaný v procese alebo je súčasťou jeho výsledku |
| supply | asociácia | A dodáva vstupné informácie pre B |
| input | asociácia | A je vstupom pre B, B spracováva A |
| output | asociácia | A vytvára, upravuje, produkuje B |
| goal | objekt/asociácia | Proces A má istý cieľ B, ktorý sa snažíme podľa A dosiahnuť. |

# **O****pis riešeného problému**

*Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák*

Redakcia je miesto, kde sa pracuje s informáciami. Ľudia v nej ich spracúvajú a snažia sa tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí cez médium, ktoré vydávajú pravidelne - noviny.

V redakcii pracujú, redaktori, korektori, nad nimi figurujú buď jeden alebo viacerí šéfredaktori. Šéfredaktor je zvyčajne ten, ktorý prideľuje témy na spracovanie svojim nižšie postaveným kolegom. Zároveň má prístup k údajom, ako je čítanosť ich spravodajstva.

Redaktori môžu tému získať aj inými spôsobmi, ako je uvedené vyššie. Môžu pracovať na vlastnej téme, alebo dostať podnet od bežných ľudí mimo redakcie. Pri každom z týchto spôsobov je však nutné nazbierať potrebné informácie na napísanie článku o danej problematike. Po napísaní článku, sa článok dá posúdiť jedným zo šéfredaktorov, ktorý ho môže posunúť ďalej na korektúru alebo vrátiť článok redaktorovi na opravu. Jazykovú korektúru majú na starosti korektori pracujúci priamo v redakcii. V prípade mimoriadnej udalosti sa preskakujú niektoré kroky v procese tvorenia článku, aby široká verejnosť mohla byť informovaná čo najrýchlejšie o tom, čo sa deje.

Nasleduje potom proces zverejňovania článku, či na papier alebo na internet. V prípade printových novín je nutné riešiť otázku, či článok stihol prejsť cez posudok a jazykovú korektúru do uzávierky. Ak áno, článok vyjde už na druhý deň. Ak nie, vyjde v iný deň. Cez internet je to o niečo rýchlejšie a lacnejšie, lebo nemusíme riešiť uzávierky, tlač a podobne.

Články sú rozdelené do rôznych kategórií ako ekonomika, šport, technológie a mnohé iné. Každý článok má svojho autora, jedného alebo viacerých. Tiež je pri článku uvedený dátum, kedy bol zverejnený. Článok môže prejsť revíziou, opravou, z rôznych dôvodov, najčastejšie nepresné, zavádzajúce informácie. Ak má článok vážne pochybenie, je možné ho úplne stiahnuť.

Čitatelia čítajú napísané články, či už tie na titulnej strane alebo tie kategórie, ktoré ich zaujímajú. V prípade, že sú na internete, môžu čítať aj články, ktoré sú oveľa staršie, stačí ich len vyhľadať podľa dátumu vydania alebo podľa nadpisu článku. Tiež sa môžu zapojiť do diskusie pod každým článkom, môžu vyplniť formulár a dostávať newsletter len s tým, čo ich naozaj zaujíma. Tí, ktorí chcú mať prístup ku všetkým článkom a ku exkluzívnemu obsahu, si platia predplatné, ktoré má určené redakcia.

## **C****iele projektu**

*Ondrej Jedinák*

Cieľom projektu je uľahčiť prístup k objektívnym informáciám, zo širokej škály kategórií, či už z diania doma či vo svete, zo sveta športu, ekonomiky, technológií a mnohých ďalších odvetví a tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí, aby boli informovaní, čo sa okolo nich deje práve teraz.

Ďalším cieľom je zjednodušenie práce v redakcii a úspora pracovného času stráveného prácou s rozličnými dokumentami, aby sa redaktori sústredili čo najviac na svoju prácu, ktorou je objektívne informovať ľudí o dianí vo svete.

Očakáva sa, že vďaka projektu sa zvýši počet čitateľov. konkrétne o 30%, ktorí si prečítajú články z dielne redakcie zákazníka. Taktiež sa predpokladá, že projekt pomôže redakcii presnejšie sledovať záujmy čitateľov, aby vždy vedeli dodať obsah, ktorý čitatelia chcú.

Posledným, ale dôležitým cieľom je diskusia čitateľov, ktorá môže prebiehať pod každým článkom a čitatelia môžu vyjadriť svoj názor na problematiku verejne a môžu diskutovať s ostatnými čitateľmi.

## **F****unkčné vlastnosti produktu**

*Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák*

Vytváraný informačný systém bude pokrývať automatizáciu vydávania článkov a všetkých procesov spojených s touto činnosťou a čitateľskú skúsenosť. Systém bude pokrývať nasledujúce oblasti:

1. Písanie článkov (reportáž, blog, komentár, glosa)
2. Vydávanie článkov(celý proces, od posudku, cez jazykovú korektúru až po vydanie)
3. Prehľad návštevnosti pre šéfredaktora alebo inú vedúcu osobu
4. Čítanie článkov
5. Diskusia k článkom, moderovanie diskusie
6. Prideľovanie tém redaktorom od šéfredaktora
7. Inzercia, zbierať dáta návštevnosti a typov článkov, ktoré čitatelia čítajú. Údaje sa využijú na personalizáciu reklamy.
8. Registrácia čitateľov. Systém predplatného, prémiového členstva -> exkluzívny obsah pre prémiových čitateľov.
9. Posielanie newslettera zaregistrovaným čitateľom. Čitateľ si môže zvoliť, či už v pri registrácii alebo kedykoľvek potom, či chce dostávať newsletter.

Informačný systém nebude riešiť spoluprácu s inými redakciami, pre tento účel sa používajú iné komunikačné kanály.

Takisto systém nerieši komunikáciu s tlačou a rozložením článkov do novín.

Systém nebude v prvých verziách riešiť diskusie a inzerciu. Realizácia týchto funkcionalít má nižšiu prioritu ako zobrazovanie článkov a registrovanie čitateľov.

Používateľmi sú redaktori zo spravodajstva, korektori a čitatelia, ktorí sa delia na anonymných bez registrácie a s registráciou.

Spravodajský systém je vyvíjaný pre konkrétne spravodajstvo, t.j. ďalšia možnosť znovupoužitia systému sa neuvažuje.

## **N****ie-funkčné vlastnosti produktu**

*Ľuboš Daniš*

Spravodajský systém bude riešený ako webová aplikácia prístupná z internetu a dostupná pomocou zvolených podporovaných webových prehliadačov, Google Chrome a Mozilla Firefox.

Očakáva sa, že tento webový portál bude využívať najviac 1000 užívateľov súčasne. Títo používatelia musia vedieť dostať k hociakému článku pri čom načítanie nesmie trvať viac ako 3 sekundy.

Osobné údaje a aj prihlasovacie údaje musia byť primerane zabezpečené šifrovaním.

Očakáva sa špeciálna ochrana pred zneužitím osobných údajov.(možno ešte niečo...).

Od spravodajského systému sa očakáva nepretržitá prevádzka 24 hodín denne 7 dní v týždni a pri nečakaných výpadkoch bude služba dostupná na záložných serveroch.

Ukladať sa budú všetky články, ktoré boli napísané na webovom portáli, aj tie ktoré neboli nikdy vydané.

Používateľské rozhranie má byť veľmi intuitívne aby človek so základnou znalosťou práce s počítačom vedel nájsť článok ktorý chce čítať, vytvoriť si účet a taktiež prihlásiť sa na odber v priebehu 5 minút.

Každý čitateľ ktorý sa dostane na našu webovú stránku si musí vedieť v priebehu 2 minút nájsť to, čo chce čítať bez toho, aby musel niečo platiť alebo nastavovať.

Pre redaktora musí byť jednoduché začať písať nový článok a to najviac 3 kliknutiami, pričom nemusí nič nastavovať a hľadať.

# **B****iznis procesný model**

*Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák*

V tejto kapitole sa nachádzajú informácie k aktuálnym procesom ktoré sa vysktujú v spravodajstve.

Biznis procesný model zobrazuje chod spravodajsta. Jednotlivé biznis procesy jednotlivo rozoberajú aktivity ktoré sa v týchto procesoch dejú.

Biznis procesy:

1. Napísanie článku
2. Zverejnenie článku
3. Schválenie inzercie
4. Čitateľské preferencie
5. Čitateľská skúsenosť

*Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák*



Biznis procesný model

## **A****ktéri**

***Asistentka***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

Úlohou asistenky je prijímať žiadosti čitateľov o služby. Asistentka vyhodnocuje žiadosti, posiela upozornenia čitateľom o expirácii ich služieb, aktivuje tieto služby, respektíve ich ruší.

Júlia Vysoká má 25 rokov a je čerstvá absolventka v obore žurnalistiky. Kvôli nedostatku praxe si nevie nájsť prácu ako novinárka, tak získava prax touto cestou. Nemá rada svoju prácu, robí je len kvôli tomu, aby sa posunula ďalej. Bola by najradšej, keby táto pozícia v budúcnosti ani neexistovala.

***Editor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Úlohou editora je všetky články napísané a odsúhlasené šéfredaktorom rozmiestniť do novín a pridať aj miesto pre reklamu.

Jakub Šikovný je 27 ročný vyštudovaný grafik ktorý veľmi rád robí kreatívne veci, veľmi rád kreslí a ku svojej práci využíva najme stolný počítač s tabletom na kreslenie.

Prácu má celkom rád pretože sa tam deje často niečo zaujímavé.

***Inzerent***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák* |

Človek alebo spoločnosť ktorý majú záujem o reklamu na našom reklamnom portáli. Podieľa sa na výrobe reklamy, tak aby bola podľa jeho predstáv.

Miloš Komár Má 35 rokov. Je majiteľom firmy, ktorá predáva kancelárske potreby. Jeho firma je na trhu relatívne krátko a potrebuje priestor, kde môže svoju firmu prezentovať.

***Korektor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Korektorovi vždy prichádza článok ktorý je vhodný na vydanie a jeho úlohou je opraviť všetky prípadné gramatické chyby a pripraviť ho tak na uverejnenie.

Alena Podkolienková, má 43 rokov a pre toto spravodajstvo pracuje už 18 rokov. Práca ju stále baví a napĺňa. Všetko má rada na papieri, pretože počítačom moc nerozumie. Na svoju prácu výhradne používa svoj notebook na ktorom má svoje obľúbené aplikácie na overovanie gramatiky

***Marketingový pracovník***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Cieľom tohto pracovníka je schvaľovanie reklám ktoré sa budú môcť vyskytovať na spravodajskom portáli.

Taktiež bude jeho cieľom schvalovať schvalovať velkosť a diskutovať o cene reklamy. Jeho náplňou práce je aj podpisovať zmluvy so zákazníkmi ktorí chcú reklamu na našom portáli.

Marek Rybár je čerstvý absolvent vysokej školy z oblasti marketingu. Jeho mladícka drzosť a dravosť ho dostali do známej marketingovej firmy, kde už pracoval aj počas štúdia. Má sen, že sa z neho stane "reklamný mág". Svoju prácu potrebuje mať stále so sebou a teba preferuje tablet

***Redaktor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Cieľom redaktora je napísať článok z témy ktorú dostal od šéfredaktora alebo dostal tip od jedného z čitateľov alebo píše článok s vlastným námetom.

Po napísaní článku posiela článok na schválenie šéfredaktorovi ktorý ak rozhodne o upravení článku redaktor musí tento článok upraviť a znovu posiela článok na schválenie.

Ak mu šéfredaktor článok schváli posiela článok na korektúru.

Po vratení článku z korektúry posiela tento článok na zverejnenie.

Milan Jahoda, mladý energický človek, študovaný novinár. Práca ho veľmi baví a rád objavuje nové veci.

Na aktuálnom stave mu prekáža neustále posielanie novín a komunikácia je veľmi zdĺhavá. K práci najčastejšie využíva stolný počítač, pretože miluje efektivitu.

***Čitateľ***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

Bežný návštevník portálu, číta články, vyjadruje sa v diskusii.

Janko Fazuľa je študent vysokej školy. Zaujíma ho, čo sa vo svete a chce vyjadrovať svoje názory a obhajovať ich aj pred tými ľuďmi, čo zastávajú úplne iný názor. Je to mladý človek, túžiaci po slobode, rôznorodosti bez výčitiek. Články najčastejšie číta na telefóne ktorý má vždy so sebou

***Šéfredaktor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Má za úlohu čítať všetky články ktoré redaktori ktorí spadajú pod neho napíšu a rozhodnúť či je vhodné daný článok uverejniť alebo ho treba ešte upraviť na to aby sa mohol posunúť ďalej.

Taktiež ale môže článok zrušiť, to znamená že článok ktorý redaktor napísal sa uloží do zoznamu článkov a ďalej sa nepokračuje v práci na tomto článku. K tomuto článku sa bude dať hocikedy dostať ak by sa k nemu chcel niekto vrátiť a bolo by vhodné ho dokončiť.

Šéfredaktor môže taktiež písať články, dávať námety redaktorom a aj spätnú väzbu na články ktoré sa práve píšu.

Šéfredaktor sa stará o práva v spravodajskom portáli a má prístup k štatistikám o počte ľudí ktorí chodia na spravodajský portál a aj čo čítajú.

Peter Koreň, 34 ročný muž. Má vyštudovanú politológiu a novinárstvo. Je veľmi zapálený pre národnú politiku a taktiež šport.

Na práci mu prekáža dlhá doba komunikácie medzi zamestnancami pri vytváraní článkov a novín. K svojej práci používa notebook.

## **Z****droje**

***Informácie***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ondrej Jedinák* |

Zdroje a poznatky, ktoré sa použijú pri písaní článku.

***Newsletter***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ondrej Jedinák* |

Čitateľ dostáva pravidelné personalizované vydania, kde sú len tie témy, čo ho zaujímajú. Táto služba je spoplatnená.

Model platenia:

* mesačný
* ročný

***Námet na článok***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ľuboš Daniš* |

Námet dá získať viacerými spôsobmi, najčastejšími ale sú:

1. obdržaním od šéfredaktora
2. dostaním podnetu od čitateľ
3. vlastný nápad, tzn. redaktor pracuje na niečom čo si myslí že by mohlo byť pre čitateľa zaujímavé

***Predplatné***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ondrej Jedinák* |

Čitateľ má za finančný poplatok prístup k exkluzívnemu obsahu spravodajského portálu.

Model platenia:

* Mesačný
* Ročný

***Schválená inzercia***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ľuboš Daniš* |

Za schválenú inzerciu sa považuje inzercia ktorú odsúhlasil aj zákazník ktorý o ňu má záujem a taktiež spĺňa aj interné firemné požiadavky(napr. nie je hanlivá, neuráža a pod.).

***Spätná väzba***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ondrej Jedinák* |

Čitateľ môže napísať autorovi článku, či už poštou alebo e-mailom, svoje výhrady k článku, návrhy na nové články a podobne.

***Vydané noviny***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ľuboš Daniš* |

Výdané noviny prešli všetkými krokmi ako napríklad korektúra a schválenie šéfredaktorom ale taktiež obsahujú aj reklamu schválenú marketingovým oddelením

***Článok***

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | *Ľuboš Daniš* |

Výsledok produktívnej práce redaktora ktorá zahŕňa získavanie informácií, písanie článku, schválenie redaktorom a taktiež korektúru. Takýto článok je pripravený na proces zverejnenia.

## **P****rocesy**

### **BP01 Napísanie článku**

*Ľuboš Daniš*

Napísaním článku sa skladá z 3 hlavných častí a tými sú:

* Napísanie článku
* Schválenie šéfredaktorom
* Korektúra
* Pridanie článku na zverejnenie

Redaktor článok napíše z témy ktorú si vybral alebo dostal od šéfredaktora. Po napísaní odošle článok šéfredaktorovi na schválenie

Pri schvaľovaní článku šefredaktorom si šéfredaktor článok prečíta a rozhodne či je tento článok vhodný alebo nie a ak nie je tak rozhodne o tom či tento článok sa dá prepracovať alebo ho môže zrušiť.

Korektúra má za úlohu opraviť všetky možné gramatické a štylistické chyby ktoré mohol redaktor spraviť.

*Ľuboš Daniš*

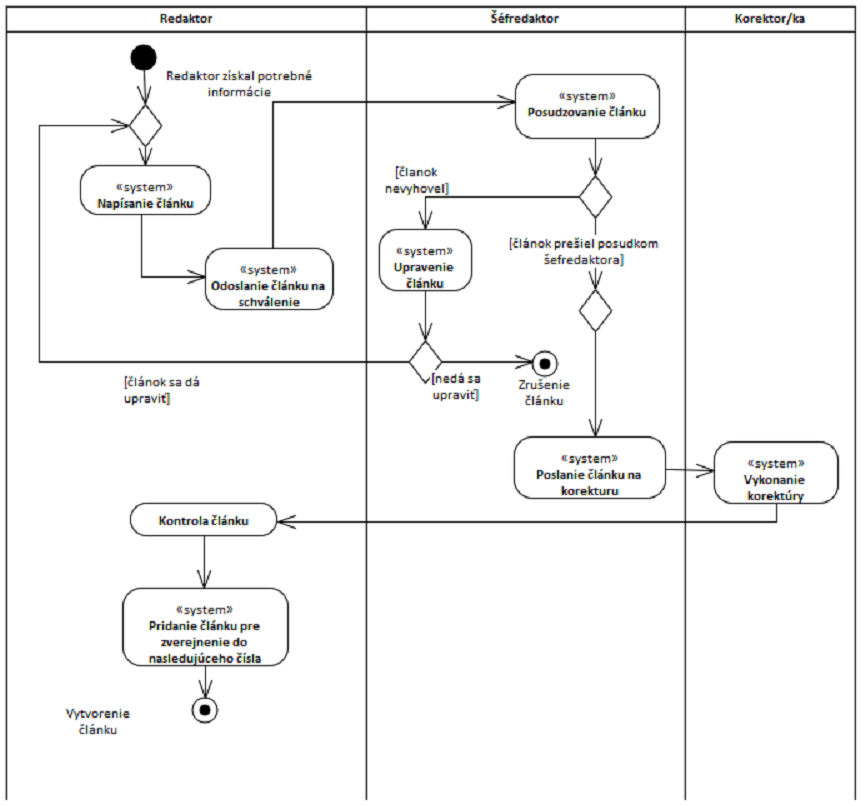


Diagram aktivít procesu BP01 Napísanie článku

### **BP02 Zverejnenie článku**

*Ľuboš Daniš*

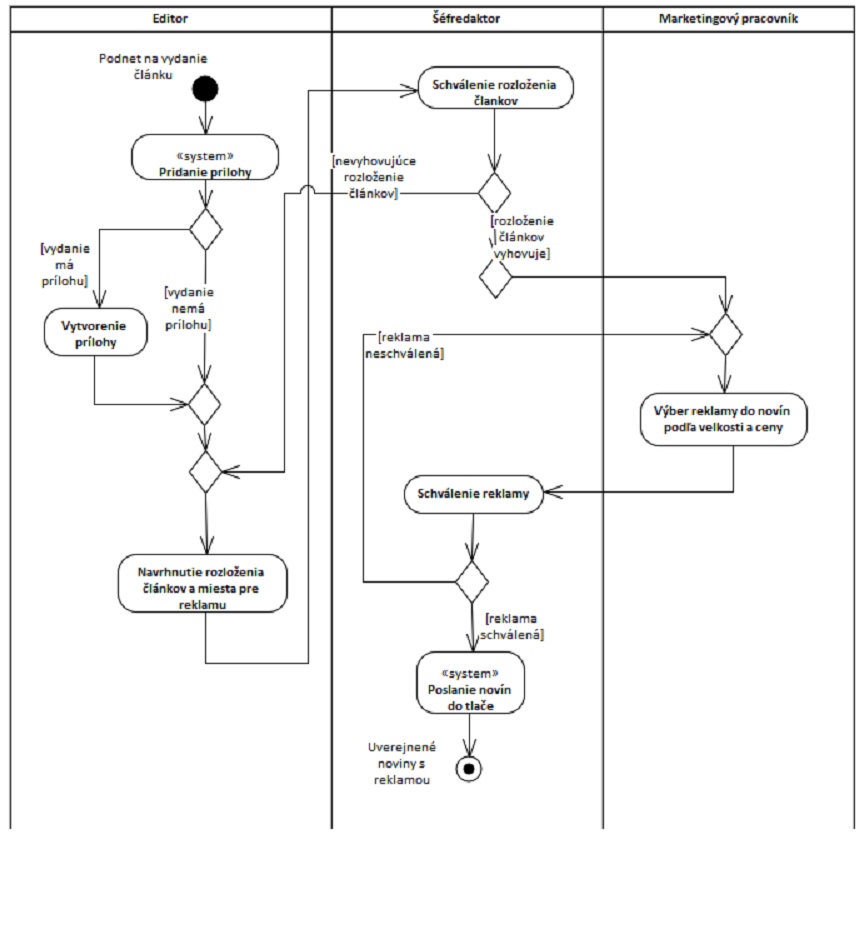
Pred vykonaním tohto procesu editor obdrží všetky schválené články a následne ich rozdelí na rôzne strany v novinách. Marketingové oddelenie k týmto článkom pridá vhodnú reklamu a pošlú sa tieto noviny na schválenie šéfredaktorovi.

Ak sa hocktorá časť novín šéfredaktorovi nepáči pošle editorovi popis chýb a ten tieto chyby opraví, následne tento proces sa opakuje až pokým šéfredaktor nie je spokojný s rozložením novín.

Taktiež ak sa v novinách môže vyskytnúť reklama ktorá sa šéfredaktorovi nepáči alebo je nevhodná, ten pošle popis marketingovému oddeleniu a to ich opraví.

Ak všetko šéfredaktor schváli posiela tieto noviny na tlač.

*Ľuboš Daniš*



BP02 Zverejnenie článku

### **BP03 Schválenie inzercie**

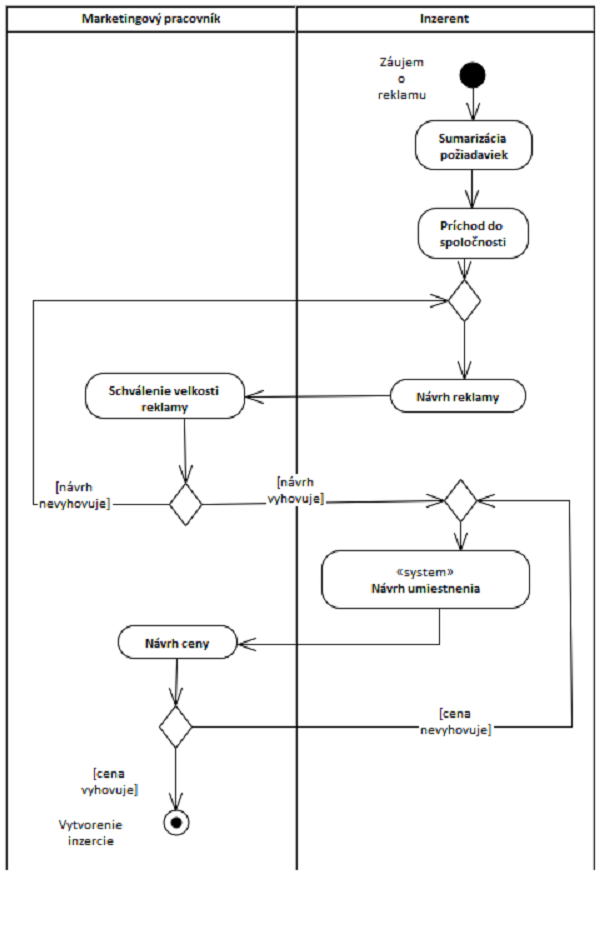
*Ľuboš Daniš*

V tomto procese príde zákazník so záujmom o reklamu do nášho spravodajstva na marketingové oddelenie kde mu zamestnanci podľa jeho požiadaviek spravia návrh reklamy.

Túto reklamu mu predkladajú pokým nie sú vśetky jeho žiadosti splnené a zároveň spĺňa táto reklama všetky interné požiadavky akými sú napríklad to aby neurážala, nebola hanlivá a podobne.

Ak sa marketing dohodne so zákazníkom zaradí sa táto reklama do zoznamu reklám z ktorého sa vyberá do novín.

*Ľuboš Daniš*



BP3 Schválenie inzercie

### **BP04 Poskytovanie služieb čitateľom**

*Ondrej Jedinák*

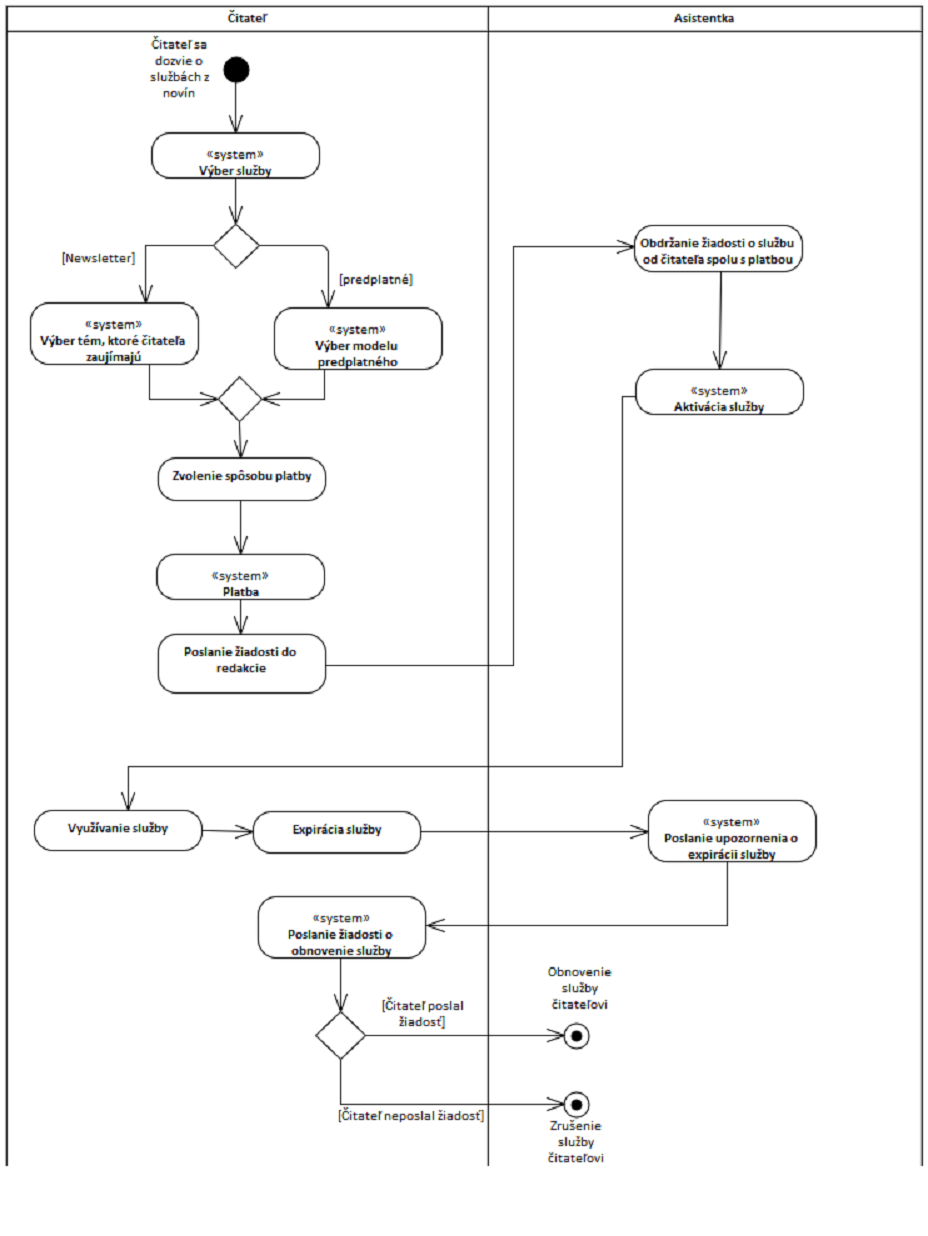
Čitateľ sa rozhodne, že chce využívať jedno zo služieb, ktoré spravodajstvo ponúka. Má na výber z dvoch možností:

1. Predplatné - prístup k exkluzívnemu obsahu
2. Newsletter - filtrovaný obsah, vydanie urobené pre čitateľa, ktoré obsahuje len tie témy, ktoré si on vybral

Po výbere služby si zvolí model platenia a akým spôsobom bude platiť. Následne pošle žiadosť o aktivovanie služby do redakcie. Tá žiadosť príjme a aktivuje čitateľovi službu.

Keď už má služba expirovať, redakcia pošle čitateľovi oznámenie, že trvanie služby sa blíži ku koncu a opýta sa ho, či si nechce službu predĺžiť. Ak ju čitateľ chce aj naďalej využívať, pošle žiadosť na predĺženie a redakcia danú službu predĺži. Ak ju už nechce využívať, požiada o jej zrušenie, čo redakcia následne vykoná.

*Ondrej Jedinák*



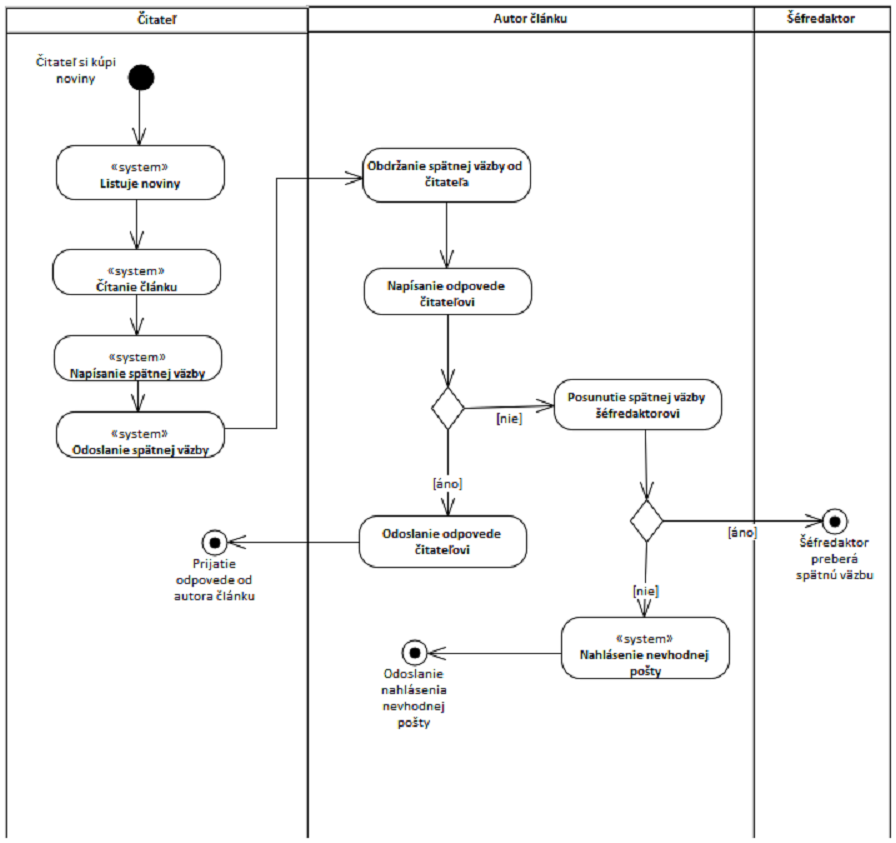
BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

### **BP05 Komunikovanie s čitateľom**

*Ondrej Jedinák*

Čitateľ po prečítaní článku napíše spätnú väzbu a následne ju odošle autorovi článku do redakcie. Ten ju obdrží a rozhodne sa, či odpovie alebo nie. Ak áno, napíše odpoveď, odošle ju a čitateľ ju neskôr obdrží. Sú dva dôvody na to, aby redaktor neodpovedal. Prvým dôvodom je komplexnosť spätnej väzby a nekompetencii redaktora odpovedať tak ako by mal. Vtedy sa spätná väzba posúva šéfredaktorovi, ktorý už s ňou urobí to, čo uzná za vhodné. Druhým dôvodom je nevhodný obsah spätnej väzby. Vtedy redaktor takúto správu nahlási ako nežiaducu.

*Ondrej Jedinák*



BP05 Komunikovanie s čitateľom

# **R****evízia opisu riešeného problému**

Po odovzdaní sme opisu riešeného problému a biznis analýzy sme identifikovali ako potrebné doplniť:

- Chýbajúci slovník pojmov

- Zmenšiť množstvo prázdneho miesta

- Kap 2.1 bola rozšírená o viac cieľov,

- Kap 2.3 bola upravená pretože boli uvedene aj funkčné vlastnosti

- Prehlad BP bol doplnený o opis kapitoly

- Upravená konzistentnost s udalostami v procesoch

- BP04 - ziskavanie informácií nás neuzaujíma - vymazaný

- BP05, BP06 bol premenovaný ako činnosť

- Aktéri a zdroje majú upravené persóny na akom zariadení pracuje a informácie relevnantné ku systému

- Upravené chyby v BP01:

- Kapitola a obrazok na ďalšej strane

- Ziskavanie informácií nás nezaujíma

- Nekonzistentnosť

- Proces vrátiť pred písanie článku kvôli úpravám

- Po korektúre kontroluje redaktor

- Aktivita u šéfredaktora

- Aktitiva na pridanie článku do nasledujúceho čísla

- Upravené chyby v BP02:

- Nesprávne použitý loop

- Reklama a požiadavky na jej veľkosť

- Chýba pridávanie príloh

- Upravené chyby v BP03:

- Nesprávne použitý loop

- Pridanie aktivity na dohodu ceny reklamy

- Reklamu navrhuje zákazník

- Inzerent a nie zákazník

- Definované požiadavky od zákazníka

- Upravený BP04:

- Zrušiť

- BP06 premenovaný ako BP04

- Upravené chyby v BP05:

- Odsadenie obrázku

- Aktivity nazvané nekonzistentne

- Chýba odoslanie spätnej väzby

- Rozhodnutie odpovedať

- Prípadne nahlásenie nevhodnej pošty

- Upravené chyby v BP06:

- Zistenie ponuky čitateľom

- Poberanie predplatného

- Chýba platba

- Vetva platnosť ešte nekoncí je zbytočná

- Aktivity po rozhodnutí o predĺžení

- Kto je redakcia

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do dokumentu.

# **P****ožiadavky na informačný systém**

Táto kapitola obsahuje požiadavky na vytváraný informačný systém spravodajského portálu. Je rozdelená na tri časti. Prvá časť obsahuje špecifikáciu požadovaného riešenia vo forme modelu prípadov použitia a zodpovedajúceho modelu údajov. Druhá časť sumarizuje model údajov. Tretia časť kapitoly ponúka ostatné, nie-funkčné požiadavky na vytváraný systém.

## **Š****pecifikácia požadovaného riešenia**

Cieľom tejto časti je zaznamenať požiadavky na správanie sa systému vo forme prípadov použitia.

### **A****ktéri**

V tejto kapitole sú opísaní jednotliví aktéri (roly použivateľov) v informačnom systéme spravodajského portálu.

*Ľuboš Daniš*



Roly v informačnom systéme

***Editor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

***Korektorka***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

***Marketingový pracovník***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

***Moderátor diskusie***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Úlohou moderátora je starať sa o diskusie pod článkami, to znamená že bude diskutovať s návštevníkmi v prípade otázok ku článku. Bude vymazávať nevhodné komentáre a nabádať ľudí k slušnosti v komentároch.

Karol Miezga má vyše 40 rokov. Jeho hlavné heslo je, že síce sú ľudia rôznorodí a majú iné názory, stále sa musíme rešpektovať a neurážať jeden druhého. Svoju prácu vykonáva najčastejšie pomocou telefónu ale občas pracuje aj na notebooku

***Platobná brána***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

***Redaktor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

Rola redaktora, ktorý píše články a kontroluje ich

***Čas***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

***Čitateľ***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ondrej Jedinák* |

***Šéfredaktor***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Ľuboš Daniš* |

### **B****P01 Napísanie článku**

*Ľuboš Daniš*

*Ľuboš Daniš*

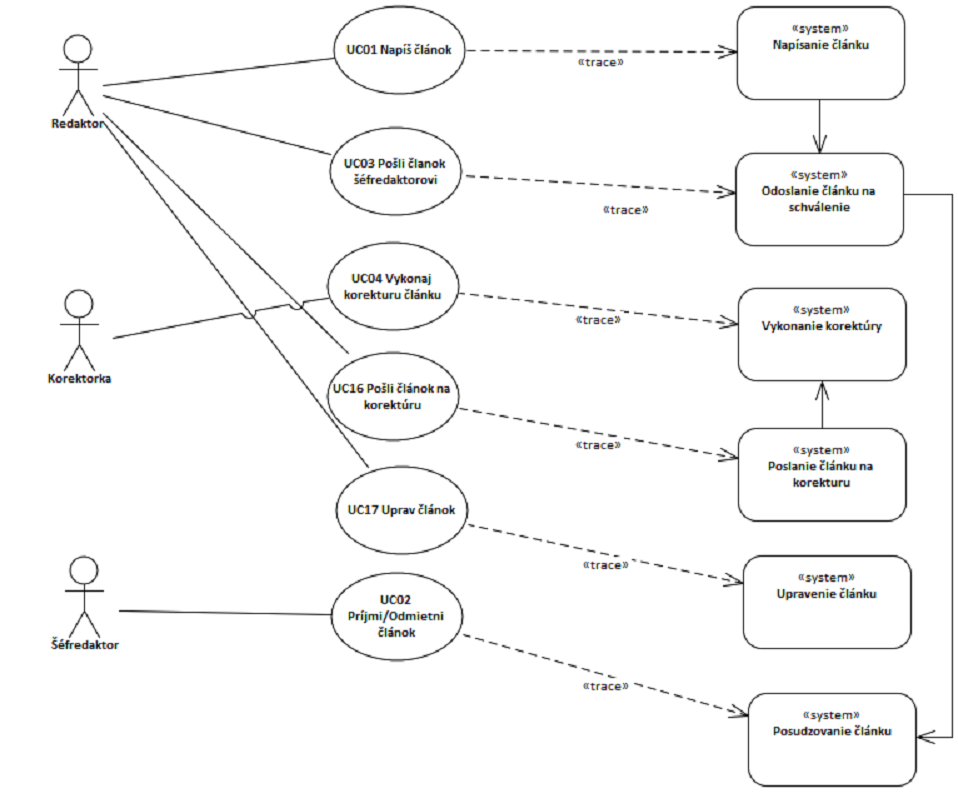


Diagram prípadov použitia pre BP01 Napísanie článku

#### **UC01 Napíš článok**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia vytvorenia článku. Tento prípad použitia je vykonávaný redaktorom.

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

***Hlavný scenár***

Scenár zabezpečuje základnú funkcionalitu písania článku. Tento scenár môže redaktor kedykoľvek zrušiť ale jeho práca sa neuloží

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Redaktor zvolí možnosť Nový článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | System otvorí okno Nový článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Redaktor vpíše titulok článku do Názov článku |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Redaktor vyberie žáner článku |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | Redaktor napíše článok do vyhradeného miesta |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | Redaktor zvolí možnosť Uložiť článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | Systém overí vyplnenie povinných polí. |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | Systém uloží článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | Systém zobrazí hlásenie o úspešnom uložení |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |
| 7a | End | Alternatívny scenár |

***Alternatívny scenár***

Tento scenár sa stara o prípad kedy redaktor zabudne vypísať potrebné polia ako titulok článku a vybrať žáner článku

|  |
| --- |
| **Kroky** |

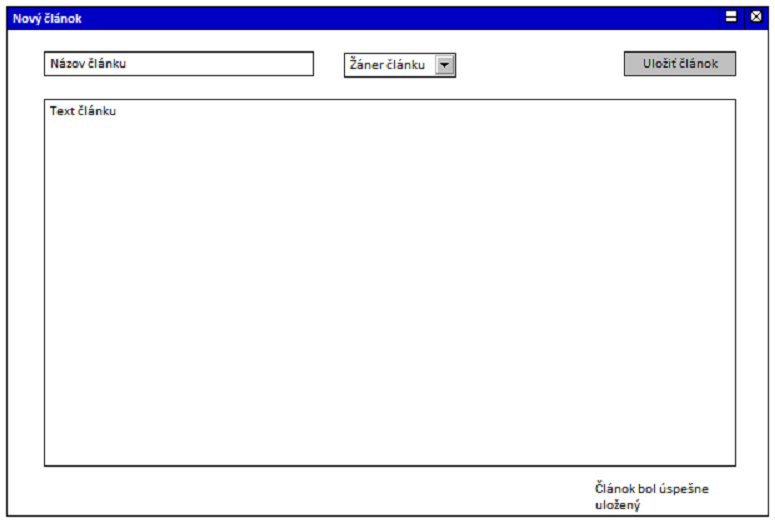
|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Systém nepodarilo sa uložiť článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém zobrazí chybu "nevyplnene polia" |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Scenár pokračuje bodom 3 hlavného scenára |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

*Ľuboš Daniš*



Okno písania článku

#### **UC02 Príjmi/Odmietni článok**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní šéfredaktorovi vyberať z článkov a schvaliť alebo odmietnuť ich

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC03 Pošli članok šéfredaktorovi**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní redaktorovi poslať napísaný článok šéfredaktorovi na schválenie

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC04 Vykonaj korekturu článku**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní korektorovi vykonať korektúru článku

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC16 Pošli článok na korektúru**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní odoslať napísaný článok na korektúru

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC17 Uprav článok**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní redaktorovi nájsť napísaný článok a upraviť ho

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

### **B****P02 Zverejnenie článku**

*Ľuboš Daniš*

*Ľuboš Daniš*

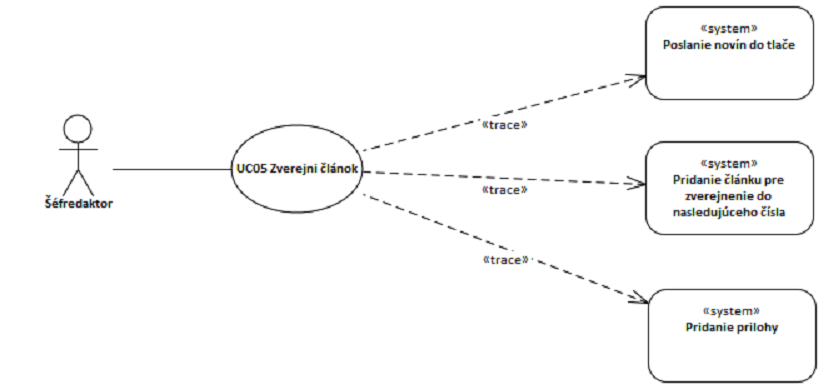


Diagram prípadov použitia pre BP02 Zverejnenie článku

#### **UC05 Zverejni článok**

*Ľuboš Daniš*

Prípad použitia ktorý umožní šéfredaktorovi vybrať článku ktoré chce uverejniť

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

***Hlavný scenár***

Zverejnenie článku

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Šéfredaktor zvolí zoznam článkov |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém otvorí zoznam článkov |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Šéfredaktor si zvolí článok kliknutím |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Šéfredaktor zvolí otvoriť článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | Systém otvorí zobrazenie článku |

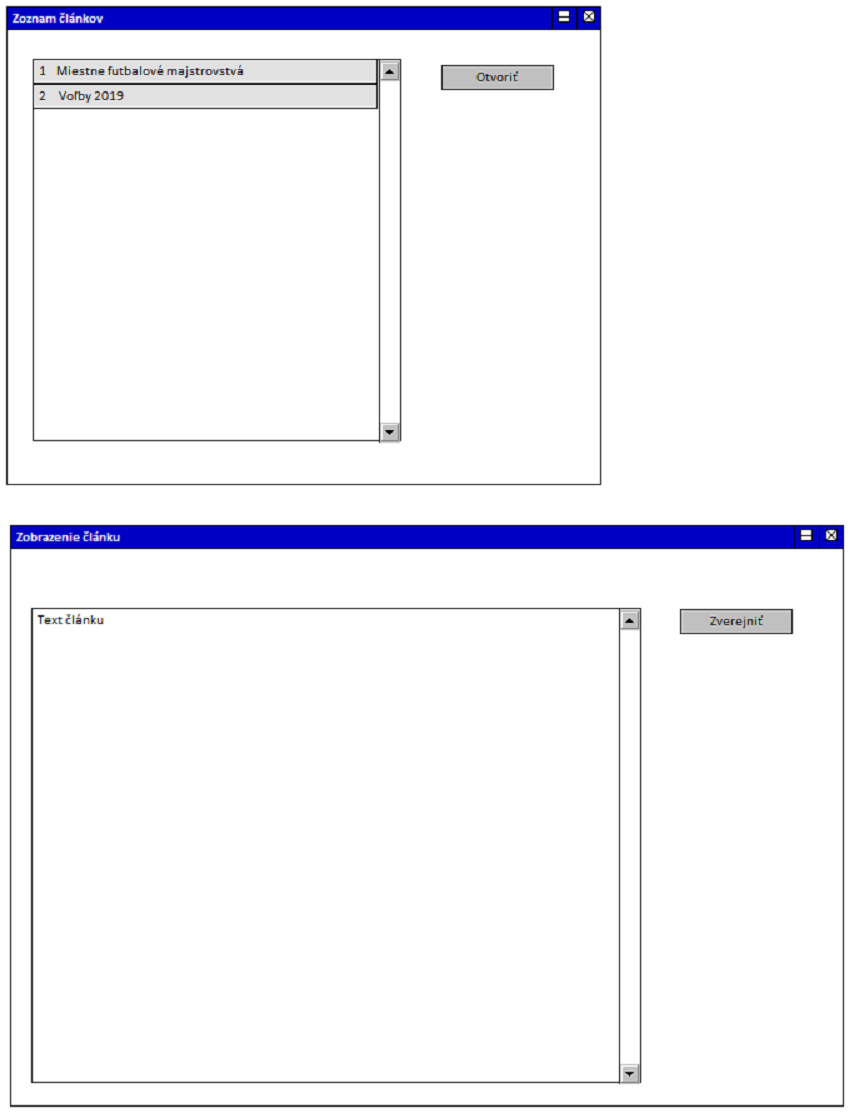
|  |  |
| --- | --- |
| 6. | Šéfredaktor klikne na zverejniť článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | Systém zverejní článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

*Ľuboš Daniš*



Obrazovky zverejnenia článku

### **B****P03 Schválenie inzercie**

*ondre*

*ondre*

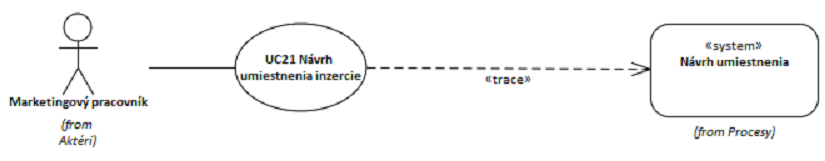


Diagram prípadov použitia pre BP03 Schválenie inzercie

#### **UC21 Návrh umiestnenia inzercie**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý umožňuje marketingovému pracovníkovi navrhnúť, že aká inzercia bude pri danom článku, kde bude umiestnená.

***Predpoklady***

Inzercia – Schválená inzercia bola poslaná od inzerenta marketingovému pracovníkovi.

***Dôsledky***

Inzercia – Návrh inzercie od marketingového pracovníka bol urobený.

***Body rozšírenia***

### **B****P04 Poskytovanie služieb čitateľom**

*ondre*

*Ondrej Jedinák*

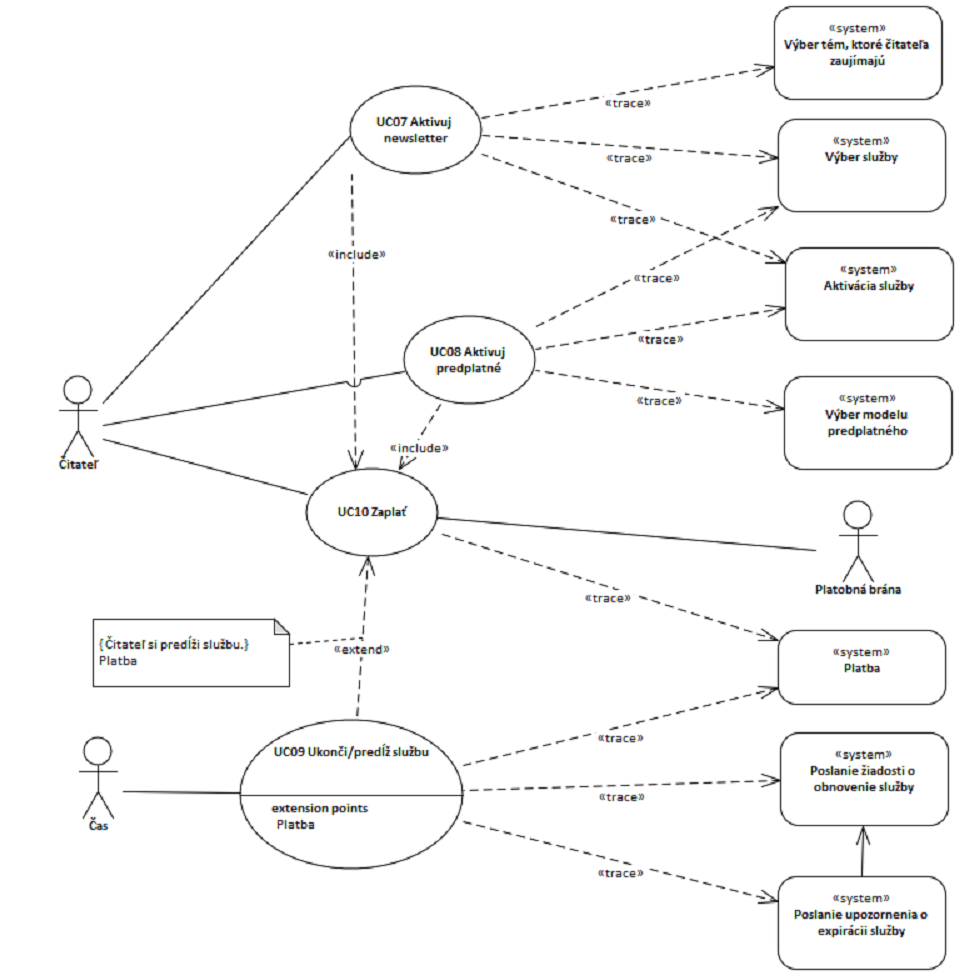


Diagram prípadov použitia pre BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

#### **UC07 Aktivuj newsletter**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje službu newsletter. Vyplní formulár, ktoré témy chce odoberať a zvolí model a spôsob platenia. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba newsletter sa aktivuje.

***Predpoklady***

Čitateľ – Čitateľ je zaregistorvaný a je prihlásený na svojom konte.

***Dôsledky***

Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú službu newsletter.

***Body rozšírenia***

***Basic Path***

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Chcem newsletter" |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém zobrazí formulár |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Čitateľ vyplní svoje meno a e-mailovú adresu a zvolí možnosť "Ďalej". |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Systém zobrazí formulár s prehľadom všetkých kategórií článkov |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | Čitateľ si vyberie tie témy, ktoré chce odoberať a zvolí možnosť "Ďalej". |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | Systém zobrazí okno s možnosťami platenia a modelom platenia služby. |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby. |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | Systém zobrazí okno, kde sú zosumarizované údaje o službe. |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | Čitateľ údaje skontroluje a zvolí možnosť "Zaplatiť" |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať. |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | Systém aktivuje čitateľovi službu. |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | Prípad použitia končí. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |
| 9a | 2 | A1 Znovuzadávanie údajov |

***A1 Znovuzadávanie údajov***

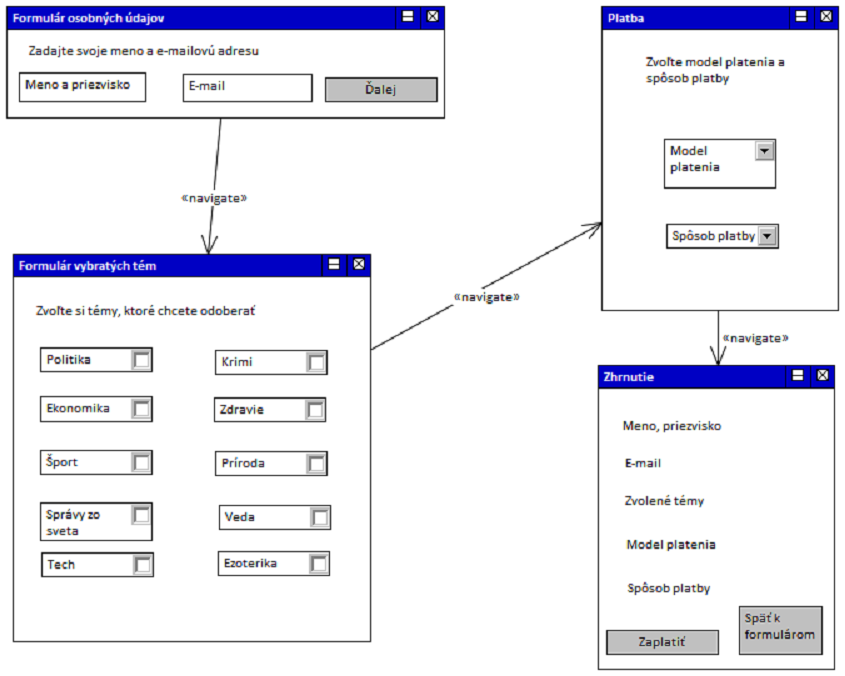
|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | V kroku 9 v Hlavnom scenári si čitateľ všimne, že urobil chybu vo vyplňovaní formulárov. Čitateľ zvolí možnosť "Späť k formulárom" |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Hlavný scenár pokračuje krokom 2. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

*ondre*



UC07 Aktivuj newsletter

#### **UC08 Aktivuj predplatné**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje prístup k exkluzívnemu obsahu. Zvolí model platenia a spôsob platby. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba predplatné sa aktivuje.

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC09 Ukonči/predĺž službu**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia sa aktivuje v čase blízkom expirácie služby používanej čitateľom, čitateľ sa rozhodne, či si službu obnoví, alebo nie. Ak áno, prebehne UC10 Zaplať a trvanie služby bude predĺžené. Ak nie, služba sa zruší.

***Predpoklady***

Čas – Blíži sa doba expirácie služby.

***Dôsledky***

Čitateľ – Jeho služba je predĺžená alebo zrušená.

***Body rozšírenia***

Platba

#### **UC10 Zaplať**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia umožňujúci čitateľovi zaplatiť za službu a začať ju používať. Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu, kde platbu vykoná.

***Predpoklady***

Čitateľ – Čitateľ si chce aktivovať službu.

***Dôsledky***

Platobná brána – Prijatá platba od čitateľa

***Body rozšírenia***

***Artifact***

|  |  |
| --- | --- |
|  | *ondre* |

### **B****P05 Komunikovanie s čitateľom**

*ondre*

*Ondrej Jedinák*

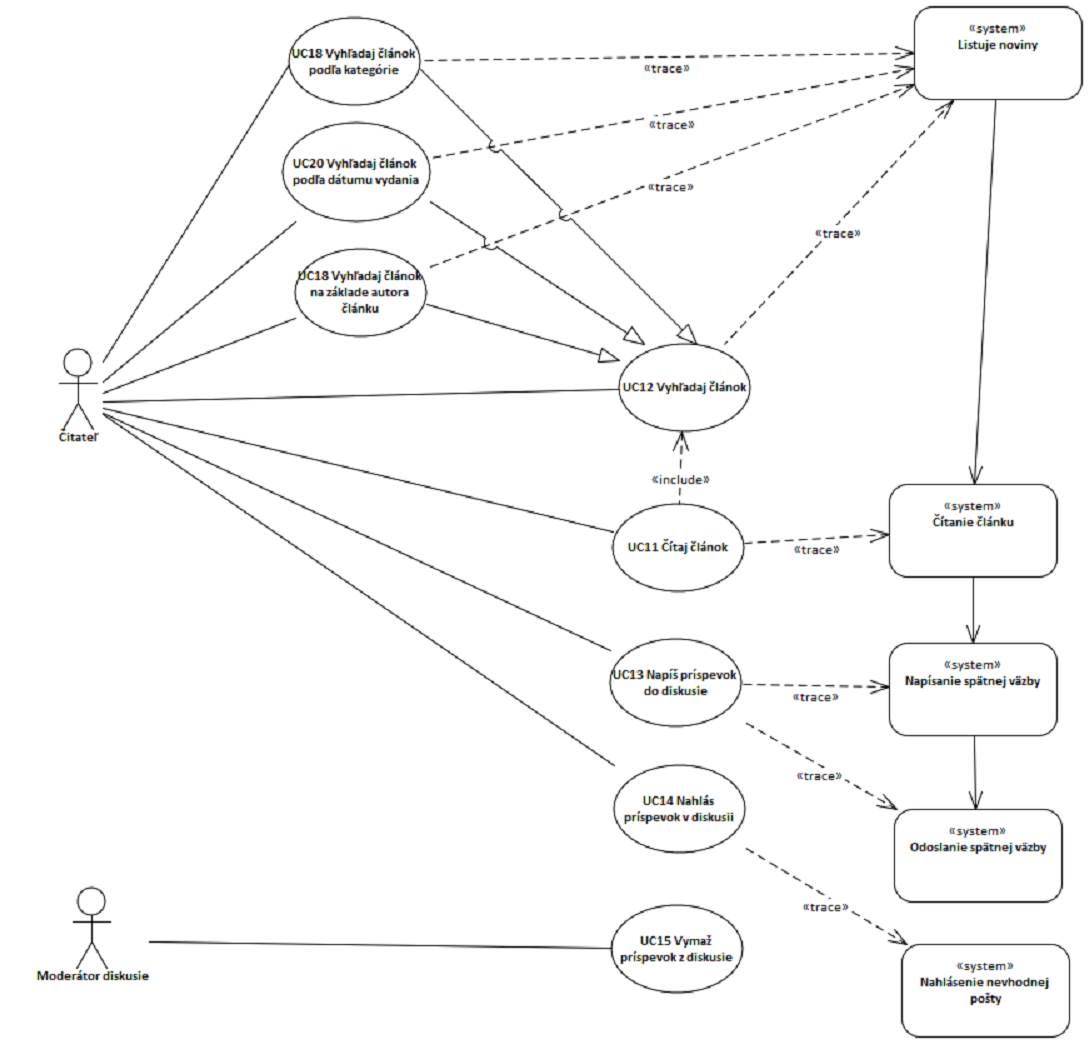


Diagram prípadov použitia pre BP05 Komunikácia s čitateľom

#### **UC11 Čítaj článok**

*Ondrej Jedinák*

Čitateľ klikne na odkaz na článok, ktorý si už vopred vyhľadal, alebo ho našiel priamo na hlavnej stránke portálu. Systém čitateľa presmeruje na daný článok. Čitateľ sa po prečítaní môže rozhodnúť, či bude čítať ďalšie články, napíše príspevok do diskusie pod článkom alebo sa vráti na hlavnú stránku portálu.

***Predpoklady***

***Dôsledky***

Čitateľ – Čitateľ prečítal článok a je informovaný o téme, ktorú článok rozoberal

***Body rozšírenia***

***Hlavný scenár***

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Čitateľ klikne na jeden z článkov, ktoré sú zobrazené na stránke. |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém presmeruje čitateľa na článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Čitateľ číta článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1a | 2 | A1 Výber článku na základe vyhľadávania |

***A1 Výber článku na základe vyhľadávania***

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Vyvolá sa prípad použitia UC12 Vyhľadaj článok |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém zobrazí výsledky vyhľadávania |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Čitateľ klikne na článok, ktorý si chce prečítať |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Hlavný scenár pokračuje krokom 2 |

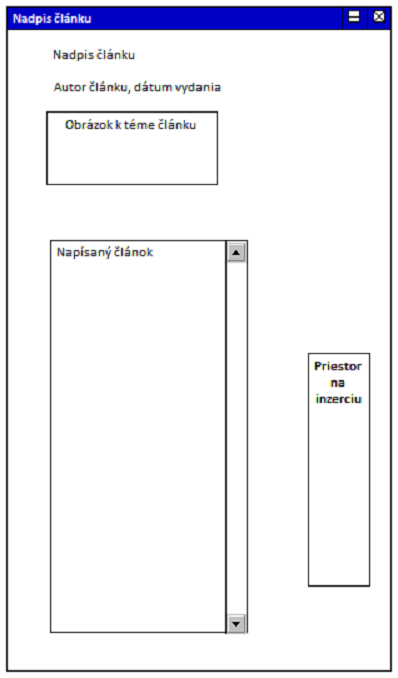
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

***Alternatívny scenár 2***

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

*Ondrej Jedinák*



Okno zobrazenia článku

#### **UC12 Vyhľadaj článok**

*Ondrej Jedinák*

Čitateľ si môže vyhľadať články, ktoré chce čítať. Svoje hľadanie môže zúžiť tromi spôsobmi:

1. Kategória
2. Dátum vydania článku (interval)
3. Autor článku

Systém zobrazí čitateľovi výsledky vyhľadávania.

***Predpoklady***

***Dôsledky***

Čitateľ – Čitateľovi sa zobrazí výsledok vyhľadávania.

***Body rozšírenia***

***Hlavný scenár***

Hlavný scenár popisuje vyhľadanie článkov podľa kritérií, ktoré zadal čitateľ.

|  |
| --- |
| **Kroky** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Vyhľadaj článok" |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Systém zobrazí čitateľovi formulár vyhľadávania |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Čitateľ zadá kritériá, podľa ktorých má systém vyhľadať články (kategória, dátum vydania, autor článku) |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | Systém spracuje vyplnení formulár |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |
| 4a | 4 | A1 Neúspech vyhľadávania |

***A1 Neúspech vyhľadávania***

Tento alternatívny prípad použitia nastane vtedy, ak sa nepodarí nájsť žiadny článok podľa čitateľom zadaných kritérií.

|  |
| --- |
| **Kroky** |

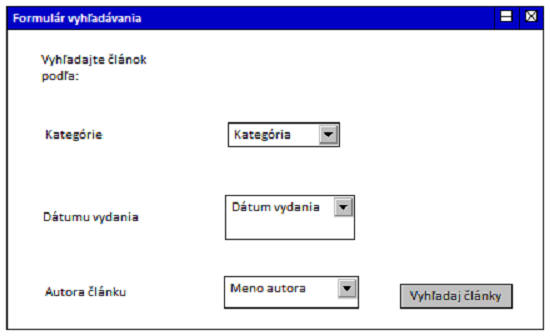
|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Po kroku 4 v hlavnom scenári sa čitateľovi nezobrazia žiadne výsledky vyhľadávania. |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | Čitateľ svoje vyhľadávanie zopakuje tak, že prispôsobí svoje kritériá tak, aby systém našiel zhodu. |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Hlavný scenár pokračuje krokom 4. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alternatívne scenáre** | | |
| **Od kroku** | **Po krok** | **Alternatívny scenár** |

*Ondrej Jedinák*



Formulár vyhľadávania

#### **UC13 Napíš príspevok do diskusie**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý opisuje pridanie príspevku do diskusie pod článkom.

***Predpoklady***

Čitateľ – Čitateľ prečítal článok.

***Dôsledky***

Príspevok – Príspevok bol pridaný do diskusie.

***Body rozšírenia***

#### **UC14 Nahlás príspevok v diskusii**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý rieši nahlásenie príspevku v diskusii. Ak je príspevok vulgárny, mimo tému, čitateľ môže príspevok nahlásiť moderátorovi diskusie, ktorý rozhodne, čo sa s príspevkom stane.

***Predpoklady***

Čitateľ – Čitateľ číta diskusiu.

***Dôsledky***

Moderátor diskusie – Moderátor diskusie dostane správu o nahlásení príspevku od čitateľa.

***Body rozšírenia***

#### **UC15 Vymaž príspevok z diskusie**

*Ondrej Jedinák*

Moderátor diskusie vymaže nahlásený príspevok z diskusie.

***Predpoklady***

Moderátor diskusie – Moderátor diskusie obdržal spávu o nahlásenom príspevku.

***Dôsledky***

Príspevok – Nevhodný príspevok bol z diskusie vymazaný.

***Body rozšírenia***

#### **UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe toho, že kto ho napísal.

***Predpoklady***

Článok – Článok je zverejnený v portáli.

***Dôsledky***

Článok – Vyhľadávaný článok je evidovaný s menom hľadaného autora článku.

***Body rozšírenia***

#### **UC18 Vyhľadaj článok podľa kategórie**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe kategórie, do ktorej patrí.

***Predpoklady***

***Dôsledky***

***Body rozšírenia***

#### **UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania**

*Ondrej Jedinák*

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok pomocou dátumu vydania článku.

***Predpoklady***

Článok – Článok je zverejnený na spravodajskom portáli.

***Dôsledky***

Článok – Vyhľadávaný článok bol zverejnený v daný dátum.

***Body rozšírenia***

## **S****umarizácia tried**

### **R****ozhranie**

### **S****právcovia**

### **Ú****daje**

## **Ď****alšie požiadavky**

# **R****evízia prípadov použitia**

# **Z****hodnotenie**

**Zápisy z cvičení**

**Cvičenie 2**