Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Spravodajský portál

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Študijný program: Informatika

Ročník: 2

Krúžok: Str 8:00, 1.26

Predmet: Princípy softvérového inžinierstva

Vedúci projektu: Ing. Martin Konôpka

Ak. rok: 2018/2019

Obsah

1 Úvod 6

1.1 Účel a rozsah dokumentu 6

1.2 Prehľad dokumentu 6

1.3 Odkazy a zdroje 7

1.4 Použitá notácia 7

2 Opis riešeného problému 8

2.1 Ciele projektu 8

2.2 Funkčné vlastnosti produktu 8

2.3 Nie-funkčné vlastnosti produktu 9

3 Biznis procesný model 10

3.1 Aktéri 10

3.2 Zdroje 12

3.3 Procesy 13

3.3.1 BP01 Napísanie článku 13

3.3.2 BP02 Zverejnenie článku 14

3.3.3 BP03 Schválenie inzercie 15

3.3.4 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom 16

3.3.5 BP05 Komunikovanie s čitateľom 17

4 Revízia opisu riešeného problému 19

5 Požiadavky na informačný systém 20

5.1 Špecifikácia požadovaného riešenia 20

5.1.1 Aktéri 20

5.1.2 BP01 Napísanie článku 21

5.1.2.1 UC01 Napíš článok 23

5.1.2.2 UC02 Posúď článok 26

5.1.2.3 UC03 Pošli članok šéfredaktorovi 26

5.1.2.4 UC04 Vykonaj korekturu článku 26

5.1.2.5 UC16 Pošli článok na korektúru 27

5.1.2.6 UC17 Uprav článok 27

5.1.3 BP02 Zverejnenie článku 27

5.1.3.1 UC05 Zverejni článok 28

5.1.3.2 UC06 Pridaj reklamu do článku 32

5.1.3.3 UC25 Urýchlene vydaj 35

5.1.4 BP03 Schválenie inzercie 35

5.1.4.1 UC21 Schváľ inzerciu 36

5.1.4.2 UC26 Zobraz možnosti inzercie 37

5.1.4.3 UC27 Vytvor inzerciu 37

5.1.5 BP04 Poskytovanie služieb čitateľom 37

5.1.5.1 UC07 Aktivuj newsletter 39

5.1.5.2 UC08 Aktivuj predplatné 43

5.1.5.3 UC09 Ukonči službu 44

5.1.5.4 UC10 Zaplať 44

5.1.5.5 UC22 Predĺž službu 44

5.1.6 BP05 Komunikovanie s čitateľom 45

5.1.6.1 UC11 Čítaj článok 46

5.1.6.2 UC12 Vyhľadaj článok 49

5.1.6.3 UC13 Napíš príspevok do diskusie 51

5.1.6.4 UC14 Nahlás príspevok v diskusii 51

5.1.6.5 UC15 Vymaž príspevok z diskusie 52

5.1.6.6 UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku 52

5.1.6.7 UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie 52

5.1.6.8 UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania 52

5.1.6.9 UC23 Vyhľadaj článok podľa názvu 52

5.1.6.10 UC24 Prezeraj diskusiu 53

5.2 Sumarizácia tried 53

5.2.1 Rozhranie 53

5.2.2 Správcovia 56

5.2.3 Údaje 58

5.3 Ďalšie požiadavky 65

5.3.1 R1 Spoľahlivosť 66

5.3.2 R2 Bezpečnosť 67

5.3.3 R3 Inuitívne prostredie 67

5.3.4 R4 Dostupnosť 67

5.3.5 R5 Technológie 68

6 Revízia prípadov použitia 70

7 Zhodnotenie 71

Príloha A Zápisy z cvičení 72

A.1 Cvičenie 2 72

Zadanie

Noviny zverejňujú najnovšie aktuality ale aj rozsiahle články prostredníctvom svojho spravodajského portálu. Každý redaktor je pridelený na určitú oblasť (kategóriu článkov), na ktorú sa zameriava.

Redakcia si zároveň môže zvoliť, ktoré z článkov budú dostupné len pre predplatiteľov spravodajského portálu. Návštevníci si môžu prečítať články zo širokého spektra tém. Zároveň sa môžu zapísať na témy, ktoré ich zaujímajú a chcú ich sledovať.

Okrem toho podporuje systém aj možnosť zdieľať obľúbené články a vytvárať používateľské profily. Zaregistrovaní návštevníci sa taktiež môžu spájať do diskusií k jednotlivým článkom.

Pre menej častých návštevníkov bude poskytovať spravodajský portál možnosť zapísať sa na novinový leták.

Slovník pojmov a skratiek

|  |  |
| --- | --- |
| Pojem | Význam |
| Newsletter | Čitateľ pravidelne dostáva od redakcie upravované vydania ich novín, kde sa nachádzajú len články z takých tém, ktoré ho naozaj zaujímajú. |

# Úvod

Táto kapitola vysvetľuje základné informácie o dokumente, jej podkapitoly ďalej dopĺňajú informácie o tomto dokumente ako napríklad Účel a rozsah dokumentu alebo Prehľad dokumentu.

V ďalších kapitolách je vždy rozobraná téma ktorá je uvedená v nadpise celku ako napríklad Opis riešeného problému v 2. kapitole

## Účel a rozsah dokumentu

Tento projekt sa obsahuje špecifikáciu softvérového systému určeného na uľahčenie práce v spravodajskom portáli.

Dokument je výsledkom študentského projektu na predmete Princípy softvérového inžinierstva.

Tento dokument si zatiaľ vyžiadal 14 hodín práce na cvičeniach 4 hodiny stretnutí autorov a približne 40 hodín domácej práce.

Dokument je určený pre riaditeľa spravodajstva Narcis, ktorý je inicializátorom tohto projektu a taktiež hlavným zákazníkom.

## Prehľad dokumentu

Opis riešeného problému sa nachádza v kapitole 2, ktorá obsahuje aj ciele projektu, funkčné ale aj nie-funkčné vlastnosti systému, ktorý budeme vytvárať podľa slovného opisu zadávateľa.

V kapitole 3 sa nachádza Biznis procesný model ktorý obsahuje aktuálny spôsob chodu spravodajstva pre ktoré je tento projekt realizovaný. Biznis procesný model sa ďalej rozvíja do jednotlivých diagramov aktivít kde sú detailne zmapované pomocou biznis procesov. Okrem toho sú tam popísané činnosti aktérov a ich zdroje.

Podiel priebežnej práce autorov v jednotlivých týždňoch:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Opis zmien | Ľuboš Daniš | Ondrej Jedinák |
| 2. týždeň | Zber požiadaviek, príprava otázok | 45% | 55% |
| 3. týždeň | Práca na kapitole Opis riešeného problému | 45% | 55% |
| 4. týždeň | Biznis procesný model a diagram aktivít | 60% | 40% |
| 5. týždeň | Práca na revízií kapitoly Biznis procesný model | 50% | 50% |
| 6. týždeň | Prípady použitia, diagramy príp. použitia, obrazovky | 50% | 50% |
| 7. týždeň | Finalizácia prípadov použitia | 40% | 60% |
| 8. týždeň | Čiastkové modely údajov | 50% | 50% |
| 9. týždeň | Revízia prípadov použitia, diagramy sekvencií | 50% | 50% |
| 10. týždeň | Kompletný model údajov | 50% | 50% |
| 11. týždeň | Finalizácia, stavové diagramy | 50% | 50% |

Podiel práce autorov na jednotlivých kontrolných bodoch:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kontrolný bod** | **Ľuboš Daniš** | **Ondrej Jedinák** |
| 1. Opis riešeného problému | 45% | 55% |
| 2.1. Prehľad biznis procesov | 50% | 50% |
| 2.2. Aktéri a zdroje | 50% | 50% |
| 2.3. Biznis procesy | 50% | 50% |
| 3. Revízia prvej etapy | 55% | 45% |
| 4.1. Prípady použitia | 40% | 60% |
| 4.2. Čiastkové modely údajov | 50% | 50% |
| 4.3. Diagramy sekvencií a diagramy tried pre prípady použitia | 50% | 50% |
| 5.1. Opis tried a ich vlastností | 50% | 50% |
| 5.2. Model údajov | 50% | 50% |
| 6. Revízia prípadov použitia | 50% | 50% |
| 7. Ďalšie požiadavky | 50% | 50% |
| 8. Ostatné časti | 50% | 50% |

## Odkazy a zdroje

[1]Stránka predmetu Princípy softvérového inžinierstva:http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/psi-slov/index.html Dátum poslednej návšetvy stránky: 28.marca 2019.

[2] Šimko, J.; Šimko, M.; Bieliková, M : Softvérové inžinierstvo v otázkach a odpovediach. Slovenská technická univerzita v Bratislave. 252 s. 2017

## Použitá notácia

1. Opis stereotypov použitých v diagramoch.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stereotyp | Rozširovaný element | Opis |
| resource | objekt | Objekt spracovaný v procese alebo je súčasťou jeho výsledku |
| supply | asociácia | A dodáva vstupné informácie pre B |
| input | asociácia | A je vstupom pre B, B spracováva A |
| output | asociácia | A vytvára, upravuje, produkuje B |
| goal | objekt/asociácia | Proces A má istý cieľ B, ktorý sa snažíme podľa A dosiahnuť. |
| system | akcia | Akcie aktérov v redakcii, ktoré budú modelované prípadmi použitia v informačnom systéme. |

# Opis riešeného problému

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Redakcia je miesto, kde sa pracuje s informáciami. Ľudia v nej ich spracúvajú a snažia sa tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí cez médium, ktoré vydávajú pravidelne - noviny.

V redakcii pracujú, redaktori, korektori, nad nimi figurujú buď jeden alebo viacerí šéfredaktori. Šéfredaktor je zvyčajne ten, ktorý prideľuje témy na spracovanie svojim nižšie postaveným kolegom. Zároveň má prístup k údajom, ako je čítanosť ich spravodajstva.

Redaktori môžu tému získať aj inými spôsobmi, ako je uvedené vyššie. Môžu pracovať na vlastnej téme, alebo dostať podnet od bežných ľudí mimo redakcie. Pri každom z týchto spôsobov je však nutné nazbierať potrebné informácie na napísanie článku o danej problematike. Po napísaní článku, sa článok dá posúdiť jedným zo šéfredaktorov, ktorý ho môže posunúť ďalej na korektúru alebo vrátiť článok redaktorovi na opravu. Jazykovú korektúru majú na starosti korektori pracujúci priamo v redakcii. V prípade mimoriadnej udalosti sa preskakujú niektoré kroky v procese tvorenia článku, aby široká verejnosť mohla byť informovaná čo najrýchlejšie o tom, čo sa deje.

Nasleduje potom proces zverejňovania článku, či na papier alebo na internet. V prípade printových novín je nutné riešiť otázku, či článok stihol prejsť cez posudok a jazykovú korektúru do uzávierky. Ak áno, článok vyjde už na druhý deň. Ak nie, vyjde v iný deň. Cez internet je to o niečo rýchlejšie a lacnejšie, lebo nemusíme riešiť uzávierky, tlač a podobne.

Články sú rozdelené do rôznych kategórií ako ekonomika, šport, technológie a mnohé iné. Každý článok má svojho autora, jedného alebo viacerých. Tiež je pri článku uvedený dátum, kedy bol zverejnený. Článok môže prejsť revíziou, opravou, z rôznych dôvodov, najčastejšie nepresné, zavádzajúce informácie. Ak má článok vážne pochybenie, je možné ho úplne stiahnuť.

Čitatelia čítajú napísané články, či už tie na titulnej strane alebo tie kategórie, ktoré ich zaujímajú. V prípade, že sú na internete, môžu čítať aj články, ktoré sú oveľa staršie, stačí ich len vyhľadať podľa dátumu vydania alebo podľa nadpisu článku. Tiež sa môžu zapojiť do diskusie pod každým článkom, môžu vyplniť formulár a dostávať newsletter len s tým, čo ich naozaj zaujíma. Tí, ktorí chcú mať prístup ku všetkým článkom a ku exkluzívnemu obsahu, si platia predplatné, ktoré má určené redakcia.

## Ciele projektu

Ondrej Jedinák

Cieľom projektu je uľahčiť prístup k objektívnym informáciám, zo širokej škály kategórií, či už z diania doma či vo svete, zo sveta športu, ekonomiky, technológií a mnohých ďalších odvetví a tieto informácie poskytnúť čo najväčšiemu počtu ľudí, aby boli informovaní, čo sa okolo nich deje práve teraz.

Ďalším cieľom je zjednodušenie práce v redakcii a úspora pracovného času stráveného prácou s rozličnými dokumentami, aby sa redaktori sústredili čo najviac na svoju prácu, ktorou je objektívne informovať ľudí o dianí vo svete.

Očakáva sa, že vďaka projektu sa zvýši počet čitateľov. konkrétne o 30%, ktorí si prečítajú články z dielne redakcie zákazníka. Taktiež sa predpokladá, že projekt pomôže redakcii presnejšie sledovať záujmy čitateľov, aby vždy vedeli dodať obsah, ktorý čitatelia chcú.

Posledným, ale dôležitým cieľom je diskusia čitateľov, ktorá môže prebiehať pod každým článkom a čitatelia môžu vyjadriť svoj názor na problematiku verejne a môžu diskutovať s ostatnými čitateľmi.

## Funkčné vlastnosti produktu

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

Vytváraný informačný systém bude pokrývať automatizáciu vydávania článkov a všetkých procesov spojených s touto činnosťou a čitateľskú skúsenosť. Systém bude pokrývať nasledujúce oblasti:

1. Písanie článkov (reportáž, blog, komentár, glosa)
2. Vydávanie článkov(celý proces, od posudku, cez jazykovú korektúru až po vydanie)
3. Prehľad návštevnosti pre šéfredaktora alebo inú vedúcu osobu
4. Čítanie článkov
5. Diskusia k článkom, moderovanie diskusie
6. Prideľovanie tém redaktorom od šéfredaktora
7. Inzercia, zbierať dáta návštevnosti a typov článkov, ktoré čitatelia čítajú. Údaje sa využijú na personalizáciu reklamy.
8. Registrácia čitateľov. Systém predplatného, prémiového členstva -> exkluzívny obsah pre prémiových čitateľov.
9. Posielanie newslettera zaregistrovaným čitateľom. Čitateľ si môže zvoliť, či už v pri registrácii alebo kedykoľvek potom, či chce dostávať newsletter.

Informačný systém nebude riešiť spoluprácu s inými redakciami, pre tento účel sa používajú iné komunikačné kanály.

Takisto systém nerieši komunikáciu s tlačou a rozložením článkov do novín.

Systém nebude v prvých verziách riešiť diskusie a inzerciu. Realizácia týchto funkcionalít má nižšiu prioritu ako zobrazovanie článkov a registrovanie čitateľov.

Používateľmi sú redaktori zo spravodajstva, korektori a čitatelia, ktorí sa delia na anonymných bez registrácie a s registráciou.

Spravodajský systém je vyvíjaný pre konkrétne spravodajstvo, t.j. ďalšia možnosť znovupoužitia systému sa neuvažuje.

## Nie-funkčné vlastnosti produktu

Ľuboš Daniš

Spravodajský systém bude riešený ako webová aplikácia prístupná z internetu a dostupná pomocou zvolených podporovaných webových prehliadačov, Google Chrome a Mozilla Firefox.

Očakáva sa, že tento webový portál bude využívať najviac 1000 užívateľov súčasne. Títo používatelia musia vedieť dostať k hociakému článku pri čom načítanie nesmie trvať viac ako 3 sekundy.

Osobné údaje a aj prihlasovacie údaje musia byť primerane zabezpečené šifrovaním.

Očakáva sa špeciálna ochrana pred zneužitím osobných údajov.(možno ešte niečo...).

Od spravodajského systému sa očakáva nepretržitá prevádzka 24 hodín denne 7 dní v týždni a pri nečakaných výpadkoch bude služba dostupná na záložných serveroch.

Ukladať sa budú všetky články, ktoré boli napísané na webovom portáli, aj tie ktoré neboli nikdy vydané.

Používateľské rozhranie má byť veľmi intuitívne aby človek so základnou znalosťou práce s počítačom vedel nájsť článok ktorý chce čítať, vytvoriť si účet a taktiež prihlásiť sa na odber v priebehu 5 minút.

Každý čitateľ ktorý sa dostane na našu webovú stránku si musí vedieť v priebehu 2 minút nájsť to, čo chce čítať bez toho, aby musel niečo platiť alebo nastavovať.

Pre redaktora musí byť jednoduché začať písať nový článok a to najviac 3 kliknutiami, pričom nemusí nič nastavovať a hľadať.

# Biznis procesný model

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

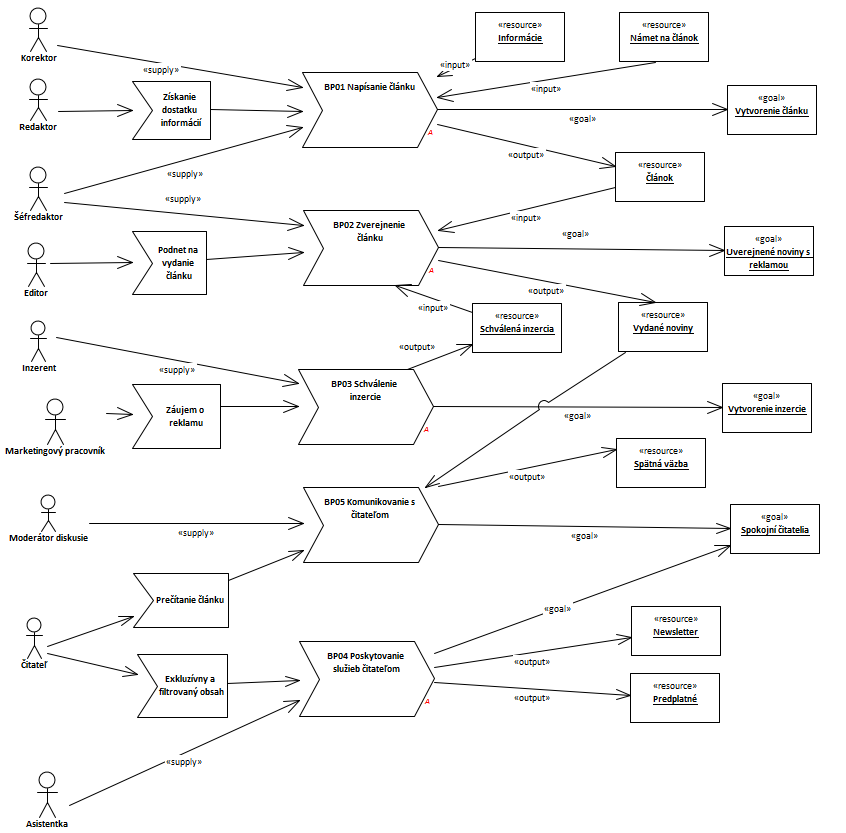
V tejto kapitole sa nachádzajú informácie k aktuálnym procesom ktoré sa vysktujú v spravodajstve.

Biznis procesný model zobrazuje chod spravodajsta. Jednotlivé biznis procesy jednotlivo rozoberajú aktivity ktoré sa v týchto procesoch dejú.

Biznis procesy:

1. Napísanie článku
2. Zverejnenie článku
3. Schválenie inzercie
4. Čitateľské preferencie
5. Čitateľská skúsenosť

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák



Biznis procesný model

## Aktéri

Asistentka

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

Úlohou asistentky je prijímať žiadosti čitateľov o služby. Asistentka vyhodnocuje žiadosti, posiela upozornenia čitateľom o expirácii ich služieb, aktivuje tieto služby, respektíve ich ruší.

Júlia Vysoká má 25 rokov a je čerstvá absolventka v obore žurnalistiky. Kvôli nedostatku praxe si nevie nájsť prácu ako novinárka, tak získava prax touto cestou. Nemá rada svoju prácu, robí je len kvôli tomu, aby sa posunula ďalej. Bola by najradšej, keby táto pozícia v budúcnosti ani neexistovala.

Editor

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

Úlohou editora je všetky články napísané a odsúhlasené šéfredaktorom rozmiestniť do novín a pridať aj miesto pre reklamu.

Jakub Šikovný je 27 ročný vyštudovaný grafik ktorý veľmi rád robí kreatívne veci, veľmi rád kreslí a ku svojej práci využíva najme stolný počítač s tabletom na kreslenie.

Prácu má celkom rád pretože sa tam deje často niečo zaujímavé.

Inzerent

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák |

Človek alebo spoločnosť ktorý majú záujem o reklamu na našom reklamnom portáli. Podieľa sa na výrobe reklamy, tak aby bola podľa jeho predstáv.

Miloš Komár Má 35 rokov. Je majiteľom firmy, ktorá predáva kancelárske potreby. Jeho firma je na trhu relatívne krátko a potrebuje priestor, kde môže svoju firmu prezentovať.

Korektor

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

Korektorovi vždy prichádza článok ktorý je vhodný na vydanie a jeho úlohou je opraviť všetky prípadné gramatické chyby a pripraviť ho tak na uverejnenie.

Alena Podkolienková, má 43 rokov a pre toto spravodajstvo pracuje už 18 rokov. Práca ju stále baví a napĺňa. Všetko má rada na papieri, pretože počítačom moc nerozumie. Na svoju prácu výhradne používa svoj notebook na ktorom má svoje obľúbené aplikácie na overovanie gramatiky

Marketingový pracovník

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

Cieľom tohto pracovníka je schvaľovanie reklám ktoré sa budú môcť vyskytovať na spravodajskom portáli.

Taktiež bude jeho cieľom schvaľovať veľkosť a diskutovať o cene reklamy. Jeho náplňou práce je aj podpisovať zmluvy so zákazníkmi ktorí chcú reklamu na našom portáli.

Marek Rybár je čerstvý absolvent vysokej školy z oblasti marketingu. Jeho mladícka drzosť a dravosť ho dostali do známej marketingovej firmy, kde už pracoval aj počas štúdia. Má sen, že sa z neho stane "reklamný mág". Svoju prácu potrebuje mať stále so sebou a teba preferuje tablet

Redaktor

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

Cieľom redaktora je napísať článok z témy ktorú dostal od šéfredaktora alebo dostal tip od jedného z čitateľov alebo píše článok s vlastným námetom.

Po napísaní článku posiela článok na schválenie šéfredaktorovi ktorý ak rozhodne o upravení článku redaktor musí tento článok upraviť a znovu posiela článok na schválenie.

Ak mu šéfredaktor článok schváli posiela článok na korektúru.

Po vrátení článku z korektúry posiela tento článok na zverejnenie.

Milan Jahoda, mladý energický človek, študovaný novinár. Práca ho veľmi baví a rád objavuje nové veci.

Na aktuálnom stave mu prekáža neustále posielanie novín a komunikácia je veľmi zdĺhavá. K práci najčastejšie využíva stolný počítač, pretože miluje efektivitu.

Čitateľ

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

Bežný návštevník portálu, číta články, vyjadruje sa v diskusii.

Janko Fazuľa je študent vysokej školy. Zaujíma ho, čo sa vo svete a chce vyjadrovať svoje názory a obhajovať ich aj pred tými ľuďmi, čo zastávajú úplne iný názor. Je to mladý človek, túžiaci po slobode, rôznorodosti bez výčitiek. Články najčastejšie číta na telefóne ktorý má vždy so sebou

Šéfredaktor

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

Má za úlohu čítať všetky články ktoré redaktori ktorí spadajú pod neho napíšu a rozhodnúť či je vhodné daný článok uverejniť alebo ho treba ešte upraviť na to aby sa mohol posunúť ďalej.

Taktiež ale môže článok zrušiť, to znamená že článok ktorý redaktor napísal sa uloží do zoznamu článkov a ďalej sa nepokračuje v práci na tomto článku. K tomuto článku sa bude dať hocikedy dostať ak by sa k nemu chcel niekto vrátiť a bolo by vhodné ho dokončiť.

Šéfredaktor môže taktiež písať články, dávať námety redaktorom a aj spätnú väzbu na články ktoré sa práve píšu.

Šéfredaktor sa stará o práva v spravodajskom portáli a má prístup k štatistikám o počte ľudí ktorí chodia na spravodajský portál a aj čo čítajú.

Peter Koreň, 34 ročný muž. Má vyštudovanú politológiu a novinárstvo. Je veľmi zapálený pre národnú politiku a taktiež šport.

Na práci mu prekáža dlhá doba komunikácie medzi zamestnancami pri vytváraní článkov a novín. K svojej práci používa notebook.

## Zdroje

Informácie

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ondrej Jedinák |

Zdroje a poznatky, ktoré sa použijú pri písaní článku.

Newsletter

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ondrej Jedinák |

Čitateľ dostáva pravidelné personalizované vydania, kde sú len tie témy, čo ho zaujímajú. Táto služba je spoplatnená.

Model platenia:

* mesačný
* ročný

Námet na článok

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ľuboš Daniš |

Námet dá získať viacerými spôsobmi, najčastejšími ale sú:

1. obdržaním od šéfredaktora
2. dostaním podnetu od čitateľa
3. vlastný nápad, tzn. redaktor pracuje na niečom čo si myslí že by mohlo byť pre čitateľa zaujímavé

Predplatné

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ondrej Jedinák |

Čitateľ má za finančný poplatok prístup k exkluzívnemu obsahu spravodajského portálu.

Model platenia:

* Mesačný
* Ročný

Schválená inzercia

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ľuboš Daniš |

Za schválenú inzerciu sa považuje inzercia ktorú odsúhlasil aj zákazník ktorý o ňu má záujem a taktiež spĺňa aj interné firemné požiadavky(napr. nie je hanlivá, neuráža a pod.).

Spätná väzba

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ondrej Jedinák |

Čitateľ môže napísať autorovi článku, či už poštou alebo e-mailom, svoje výhrady k článku, návrhy na nové články a podobne.

Vydané noviny

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ľuboš Daniš |

Vydané noviny prešli všetkými krokmi ako napríklad korektúra a schválenie šéfredaktorom ale taktiež obsahujú aj reklamu schválenú marketingovým oddelením

Článok

|  |  |
| --- | --- |
| «resource» | Ľuboš Daniš |

Výsledok produktívnej práce redaktora ktorá zahŕňa získavanie informácií, písanie článku, schválenie redaktorom a taktiež korektúru. Takýto článok je pripravený na proces zverejnenia.

## Procesy

### BP01 Napísanie článku

Ľuboš Daniš

Napísaním článku sa skladá z 4 hlavných častí a tými sú:

* Napísanie článku
* Schválenie šéfredaktorom
* Korektúra
* Pridanie článku na zverejnenie

Redaktor článok napíše z témy ktorú si vybral alebo dostal od šéfredaktora. Po napísaní odošle článok šéfredaktorovi na schválenie

Pri schvaľovaní článku šéfredaktorom si šéfredaktor článok prečíta a rozhodne či je tento článok vhodný alebo nie a ak nie je tak rozhodne o tom či tento článok sa dá prepracovať alebo ho môže zrušiť.

Korektúra má za úlohu opraviť všetky možné gramatické a štylistické chyby ktoré mohol redaktor spraviť.

Ľuboš Daniš

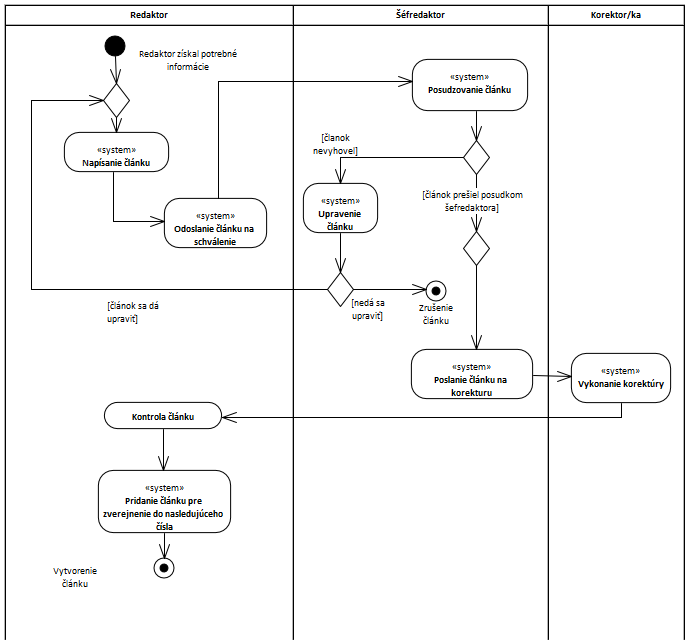


Diagram aktivít procesu BP01 Napísanie článku

### BP02 Zverejnenie článku

Ľuboš Daniš

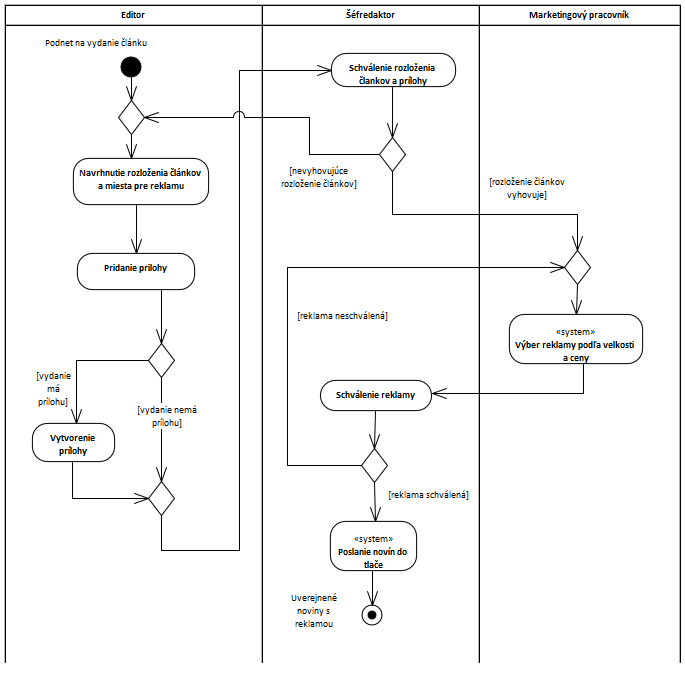
Pred vykonaním tohto procesu editor obdrží všetky schválené články a následne ich rozdelí na rôzne strany v novinách. Marketingové oddelenie k týmto článkom pridá vhodnú reklamu a pošlú sa tieto noviny na schválenie šéfredaktorovi.

Ak sa hocktorá časť novín šéfredaktorovi nepáči pošle editorovi popis chýb a ten tieto chyby opraví, následne tento proces sa opakuje až pokým šéfredaktor nie je spokojný s rozložením novín.

Taktiež ak sa v novinách môže vyskytnúť reklama ktorá sa šéfredaktorovi nepáči alebo je nevhodná, ten pošle popis marketingovému oddeleniu a to ich opraví.

Ak všetko šéfredaktor schváli posiela tieto noviny na tlač.

Ľuboš Daniš



BP02 Zverejnenie článku

### BP03 Schválenie inzercie

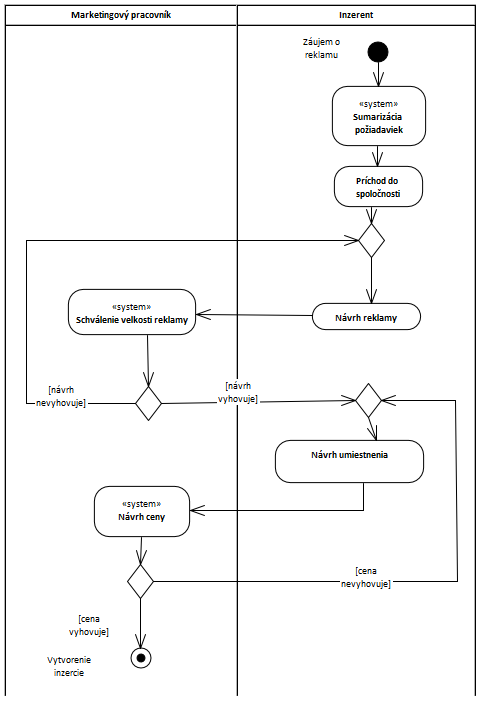
Ľuboš Daniš

V tomto procese príde zákazník so záujmom o reklamu do nášho spravodajstva na marketingové oddelenie kde mu zamestnanci podľa jeho požiadaviek spravia návrh reklamy.

Túto reklamu mu predkladajú pokým nie sú všetky jeho žiadosti splnené a zároveň spĺňa táto reklama všetky interné požiadavky akými sú napríklad to aby neurážala, nebola hanlivá a podobne.

Ak sa marketing dohodne so zákazníkom zaradí sa táto reklama do zoznamu reklám z ktorého sa vyberá do novín.

Ľuboš Daniš



BP3 Schválenie inzercie

### BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák

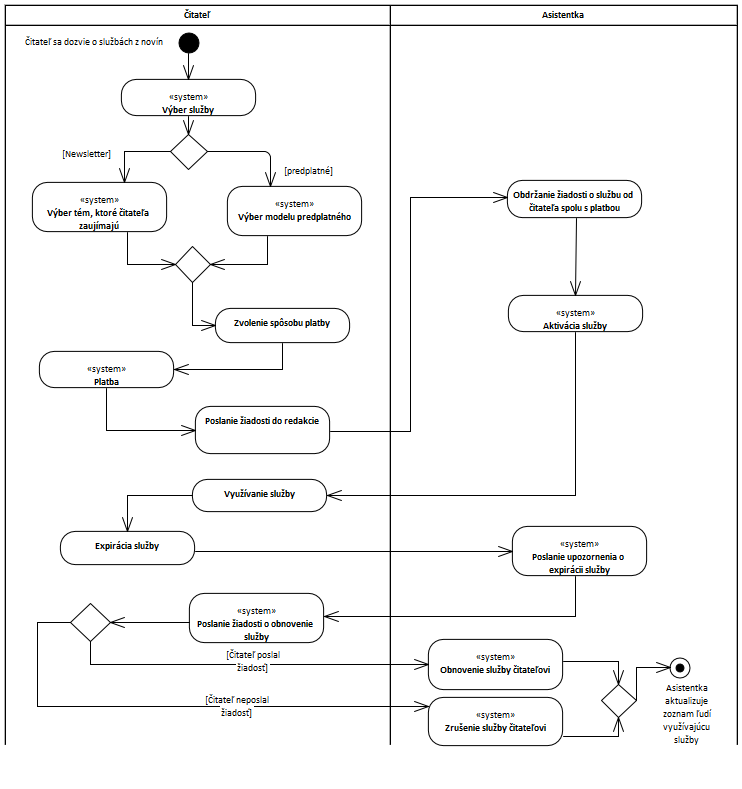
Čitateľ sa rozhodne, že chce využívať jedno zo služieb, ktoré spravodajstvo ponúka. Má na výber z dvoch možností:

1. Predplatné - prístup k exkluzívnemu obsahu
2. Newsletter - filtrovaný obsah, vydanie urobené pre čitateľa, ktoré obsahuje len tie témy, ktoré si on vybral

Po výbere služby si zvolí model platenia a akým spôsobom bude platiť. Následne pošle žiadosť o aktivovanie služby do redakcie. Tá žiadosť príjme a aktivuje čitateľovi službu.

Keď už má služba expirovať, redakcia pošle čitateľovi oznámenie, že trvanie služby sa blíži ku koncu a opýta sa ho, či si nechce službu predĺžiť. Ak ju čitateľ chce aj naďalej využívať, pošle žiadosť na predĺženie a redakcia danú službu predĺži. Ak ju už nechce využívať, požiada o jej zrušenie, čo redakcia následne vykoná.

Ondrej Jedinák



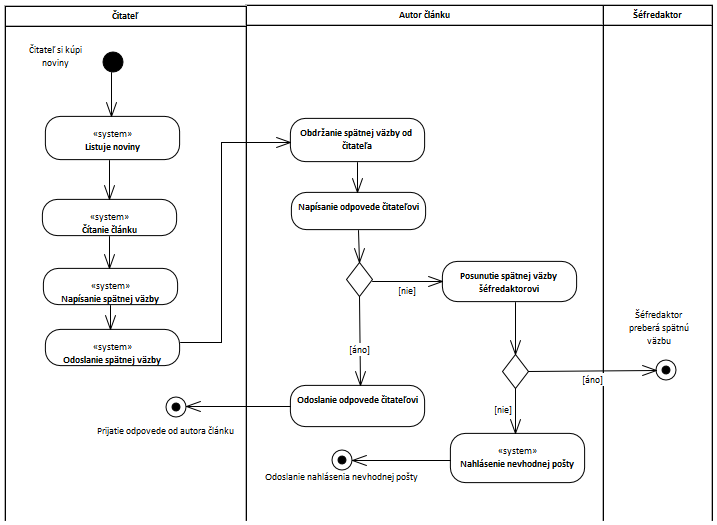
BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

### BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

Čitateľ po prečítaní článku napíše spätnú väzbu a následne ju odošle autorovi článku do redakcie. Ten ju obdrží a rozhodne sa, či odpovie alebo nie. Ak áno, napíše odpoveď, odošle ju a čitateľ ju neskôr obdrží. Sú dva dôvody na to, aby redaktor neodpovedal. Prvým dôvodom je komplexnosť spätnej väzby a nekompetencii redaktora odpovedať tak ako by mal. Vtedy sa spätná väzba posúva šéfredaktorovi, ktorý už s ňou urobí to, čo uzná za vhodné. Druhým dôvodom je nevhodný obsah spätnej väzby. Vtedy redaktor takúto správu nahlási ako nežiaducu.

Ondrej Jedinák



BP05 Komunikovanie s čitateľom

# Revízia opisu riešeného problému

Po odovzdaní sme opisu riešeného problému a biznis analýzy sme identifikovali ako potrebné doplniť:

- Chýbajúci slovník pojmov

- Zmenšiť množstvo prázdneho miesta

- Kap 2.1 bola rozšírená o viac cieľov,

- Kap 2.3 bola upravená pretože boli uvedene aj funkčné vlastnosti

- Prehlaď BP bol doplnený o opis kapitoly

- Upravená konzistentnosť s udalosťami v procesoch

- BP04 - získavanie informácií nás nezaujíma - vymazaný

- BP05, BP06 bol premenovaný ako činnosť

- Aktéri a zdroje majú upravené persóny na akom zariadení pracuje a informácie relevantné ku systému

- Upravené chyby v BP01:

- Kapitola a obrázok na ďalšej strane

- Získavanie informácií nás nezaujíma

- Nekonzistentnosť

- Proces vrátiť pred písanie článku kvôli úpravám

- Po korektúre kontroluje redaktor

- Aktivita u šéfredaktora

- Aktitiva na pridanie článku do nasledujúceho čísla

- Upravené chyby v BP02:

- Nesprávne použitý loop

- Reklama a požiadavky na jej veľkosť

- Chýba pridávanie príloh

- Upravené chyby v BP03:

- Nesprávne použitý loop

- Pridanie aktivity na dohodu ceny reklamy

- Reklamu navrhuje zákazník

- Inzerent a nie zákazník

- Definované požiadavky od zákazníka

- Upravený BP04:

- Zrušiť

- BP06 premenovaný ako BP04

- Upravené chyby v BP05:

- Odsadenie obrázku

- Aktivity nazvané nekonzistentne

- Chýba odoslanie spätnej väzby

- Rozhodnutie odpovedať

- Prípadne nahlásenie nevhodnej pošty

- Upravené chyby v BP06:

- Zistenie ponuky čitateľom

- Poberanie predplatného

- Chýba platba

- Vetva platnosť ešte nekoncí je zbytočná

- Aktivity po rozhodnutí o predĺžení

- Kto je redakcia

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do dokumentu.

# Požiadavky na informačný systém

Táto kapitola obsahuje požiadavky na vytváraný informačný systém spravodajského portálu. Je rozdelená na tri časti. Prvá časť obsahuje špecifikáciu požadovaného riešenia vo forme modelu prípadov použitia a zodpovedajúceho modelu údajov. Druhá časť sumarizuje model údajov. Tretia časť kapitoly ponúka ostatné, nie-funkčné požiadavky na vytváraný systém.

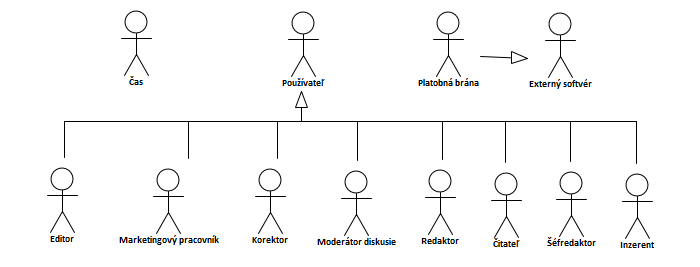
## Špecifikácia požadovaného riešenia

Cieľom tejto časti je zaznamenať požiadavky na správanie sa systému vo forme prípadov použitia.

### Aktéri

V tejto kapitole sú opísaní jednotliví aktéri (roly používateľov) v informačnom systéme spravodajského portálu.

Ľuboš Daniš



Roly v informačnom systéme

Editor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ľuboš Daniš |

Rola editora, ktorý pridá vhodnú reklamu k článku.

Externý softvér

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

Rola externého softvéru, ktorý spolupracuje s informačným systémom.

Inzerent

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ľuboš Daniš |

Inzerent je zákazník ktorý má záujem o reklamu na našom portáli

Korektor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ľuboš Daniš |

Rola korektora má za úlohu opravovať gramatické chyby v članku, ktorý dostane na skontrolovanie.

Marketingový pracovník

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ondrej Jedinák |

Rola marketingového pracovníka spravodajského portálu zahŕňa schvaľovanie reklám ktoré pošle inzerent a taktiež diskutovať o cene za ktorú bude táto reklama zobrazená a kde bude zobrazená.

Moderátor diskusie

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ondrej Jedinák |

Rola moderátora diskusie, kontroluje príspevky čitateľov v diskusiách, či sú vhodné a k téme.

Platobná brána

|  |  |
| --- | --- |
| Externý softvér | Ondrej Jedinák |

Externá služba banky alebo inej platobnej služby, pomocou ktorej čitateľ vykonáva svoju platbu za služby.

Používateľ

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

Rola všeobecného používateľa informačného systému.

Redaktor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ľuboš Daniš |

Rola redaktora, ktorý píše články a kontroluje ich

Čas

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

Čas ako aktér má za úlohu upozorniť čitateľa, že jeho služby sa blížia k expirácii.

Čitateľ

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ondrej Jedinák |

Rola čitateľa, ktorý číta články, vyhľadáva články, píše príspevky do diskusie.

Šéfredaktor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ľuboš Daniš |

Rola šéfredaktora, ktorý číta a kontroluje články od redaktorov a schváľuje alebo odmieta ich.

### BP01 Napísanie článku

Ľuboš Daniš

Ľuboš Daniš

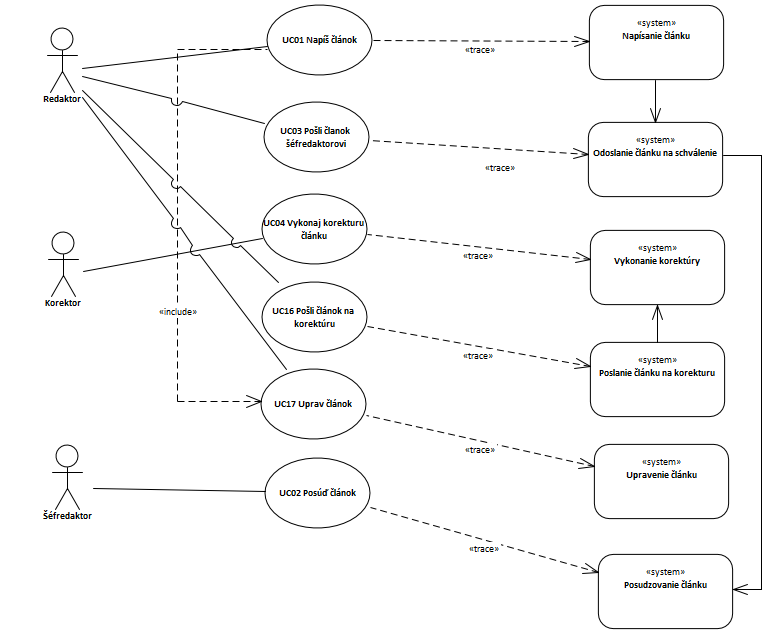
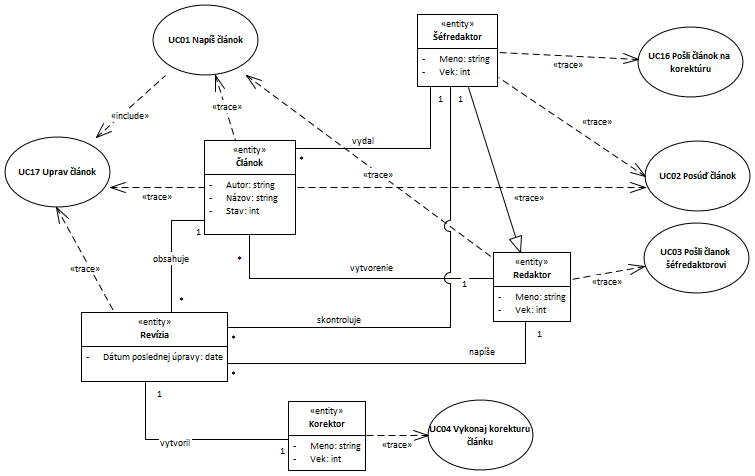


Diagram prípadov použitia pre BP01 Napísanie článku

Notas



Model údajov pre BP01 Napísanie článku

#### UC01 Napíš článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia vytvorenia článku. Tento prípad použitia je vykonávaný [redaktorom](#BKM_A2FF5F4E_FBBF_4B92_A050_27D30EC72DBD) ktorý napíše článok, jeho titulok a vyberie žáner článku. Ak vykoná všetky tieto časti môže článok uložiť do zoznamu článkov odkiaľ ho následne môže poslať a vykoná sa [UC02](#BKM_6B55E79F_F67A_4B92_92DC_CB686951DEDF) alebo článok uloží ako vytváraný kde sa môže následne upravovať pomocou [UC17](#BKM_E914D87B_A9C1_4828_A450_C4F42E08298B)

Predpoklady

Dôsledky

1. Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár zabezpečuje základnú funkcionalitu písania článku. Tento scenár môže redaktor kedykoľvek zrušiť, ale jeho práca sa neuloží.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Redaktor zvolí možnosť Nový článok |
| 2. | Systém zobrazí formulár Nový článok |
| 3. | Redaktor vpíše titulok článku do Názov článku |
| 4. | Redaktor vyberie žáner článku |
| 5. | Redaktor vyberie stav článku |
| 6. | Redaktor napíše článok do vyhradeného miesta |
| 7. | Redaktor zvolí možnosť Uložiť článok |
| 8. | Systém overí vyplnenie všetkých povinných polí(žáner článku, názov článku, stav článku). |
| 9. | Systém uloží článok |
| 10. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |
| 6a | 7 | A2 Úprava existujúceho článku |
| 8a | 8 | A1 Uloženie článku nebolo úspešné |

A1 Uloženie článku nebolo úspešné

Tento scenár sa stara o prípad, kedy redaktor zabudne vypísať potrebné polia ako titulok článku a vybrať žáner článku.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Systém nepodarilo sa uložiť článok |
| 2. | Systém zobrazí chybu "nevyplnene polia" |
| 3. | Scenár pokračuje bodom 3 hlavného scenára |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

A2 Úprava existujúceho článku

Scenár, kedy redaktor chce upraviť existujúci článok.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Vyvolá sa prípad použitia UC17 Uprav článok. |
| 2. | Hlavný scenár pokračuje krokom 6. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Notas

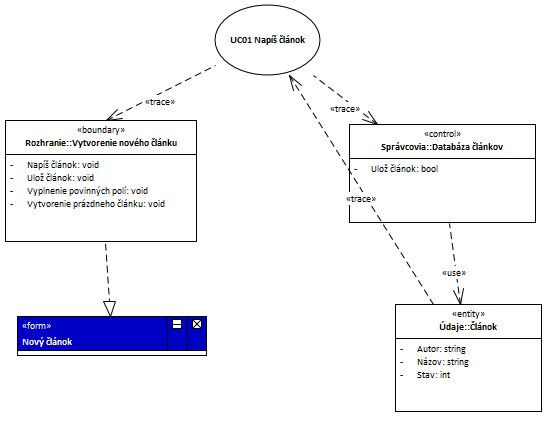
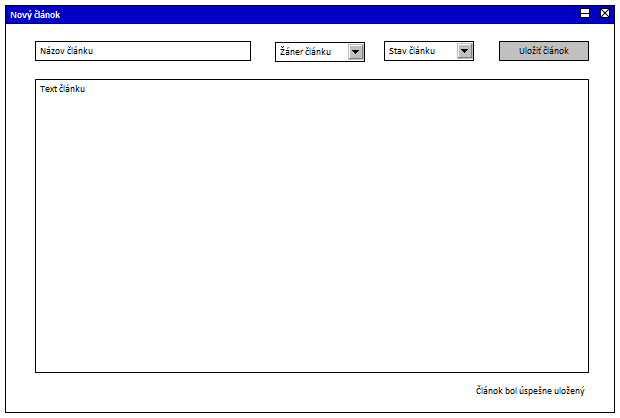


Diagram tried pre UC01 Napíš článok

Ľuboš Daniš



Okno písania článku

Notas

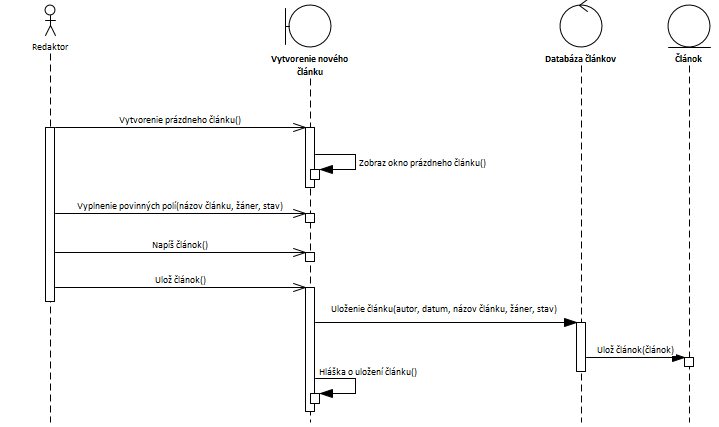


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC01 Napíš článok

#### UC02 Posúď článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní šéfredaktorovi schvaliť alebo odmietnuť článok

Predpoklady

1. Článok – Článok prišiel emailom na schválenie

Dôsledky

1. Redaktor – Redaktor je informovaný o rozhodnutí šéfredaktora

Body rozšírenia

#### UC03 Pošli članok šéfredaktorovi

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní redaktorovi poslať napísaný článok šéfredaktorovi na schválenie

Predpoklady

1. Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname člankov

Dôsledky

1. Článok – Článok bol odoslaný šéfredaktorovi

Body rozšírenia

#### UC04 Vykonaj korekturu článku

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní korektorovi vykonať korektúru článku

Predpoklady

1. Članok – Článok bol pridelený na korektúru

Dôsledky

1. Článok – Článok má skontrolovanú gramatiku.

Body rozšírenia

#### UC16 Pošli článok na korektúru

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní odoslať napísaný článok na korektúru

Predpoklady

1. Článok – Článok je v zozname schválených článkov

Dôsledky

1. Článok – Článok je odoslaný na korektúru

Body rozšírenia

#### UC17 Uprav článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní redaktorovi nájsť napísaný článok a upraviť ho

Predpoklady

1. Článok – Článok je napísaný a uložený v zozname článkov

Dôsledky

1. Článok – Článok je upravený

Body rozšírenia

### BP02 Zverejnenie článku

Ľuboš Daniš

Ľuboš Daniš

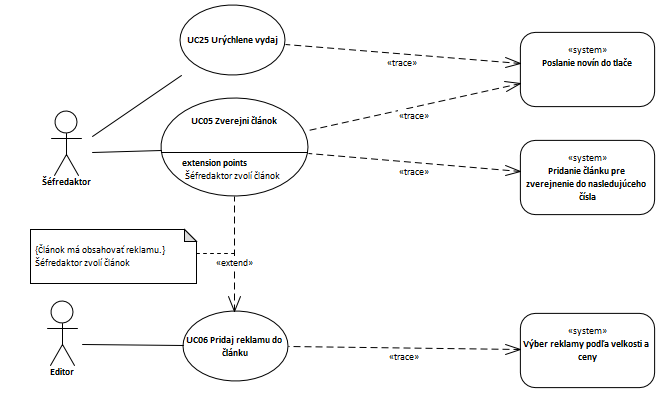
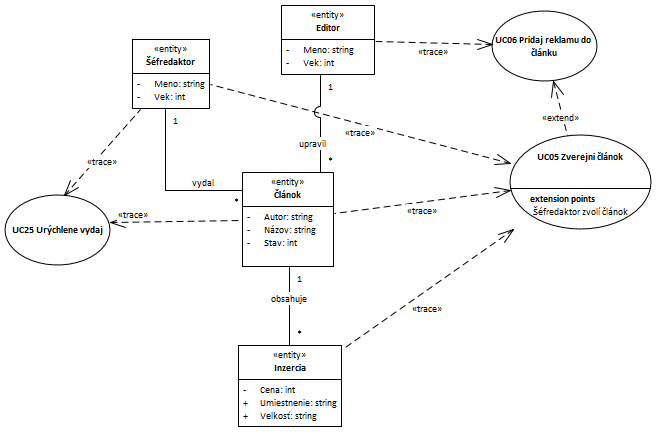


Diagram prípadov použitia pre BP02 Zverejnenie článku

Ľuboš Daniš



Model údajov pre BP02 Zverejnenie článku

#### UC05 Zverejni článok

Ľuboš Daniš

Prípad použitia ktorý umožní šéfredaktorovi vybrať článku, ktoré chce uverejniť.

Predpoklady

1. Napisaný článok – Článok ktorý chce šéfredaktor uverejniť musí byť v zozname napísaných a schválených článkov

Dôsledky

1. Článok – Článok je zverejnený

Body rozšírenia

1. Šéfredaktor zvolí článok

Hlavný scenár

Scenár, ktorý umožní zverejniť članok zo zoznamu článkov.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Šéfredaktor zvolí zoznam článkov |
| 2. | Systém otvorí zoznam článkov |
| 3. | Šéfredaktor si zvolí článok kliknutím |
| 4. | Šéfredaktor zvolí otvoriť článok |
| 5. | Systém otvorí zobrazenie článku |
| 6. | Šéfredaktor klikne na zverejniť článok |
| 7. | Systém zverejní článok |
| 8. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |
| 1a | 1 | Alternatívny scenár |

Alternatívny scenár

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Šéfredaktor zvolí Zobraziť všetky články |
| 2. | Scenár pokračuje 2. bodom hlavného scenára |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Notas

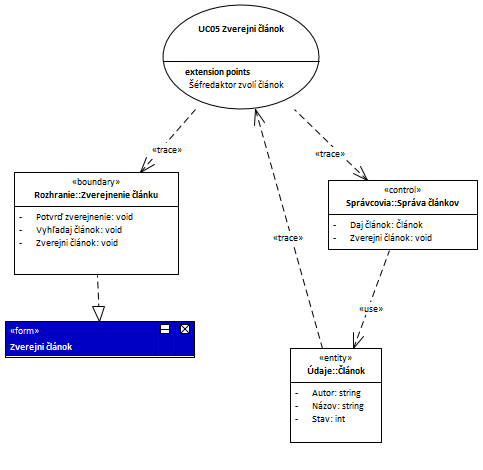
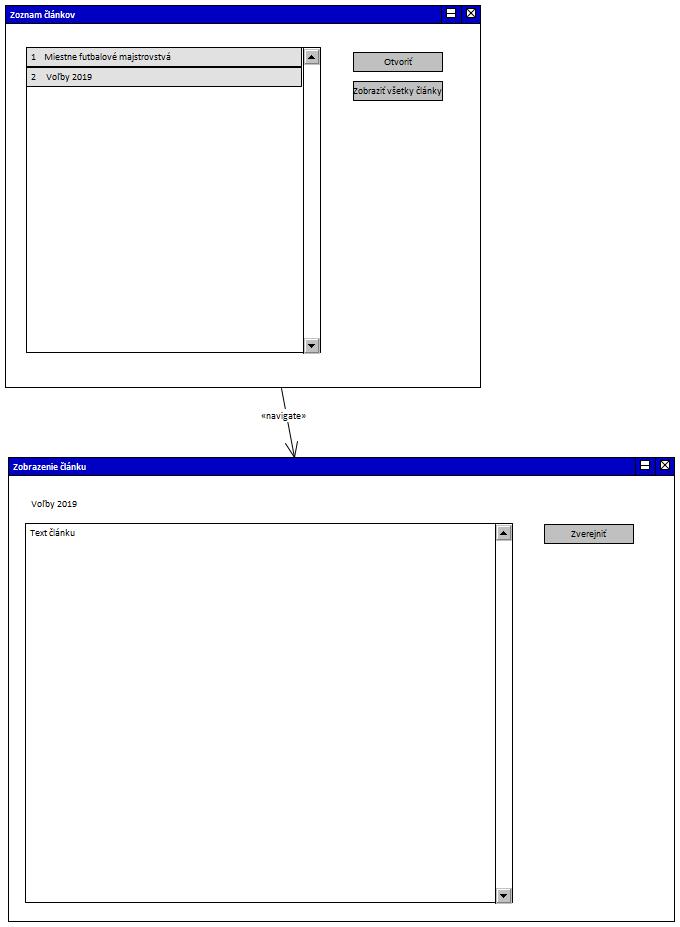


Diagram tried pre UC05 Zverejni článok

Ľuboš Daniš



Obrazovky zverejnenia článku

Notas

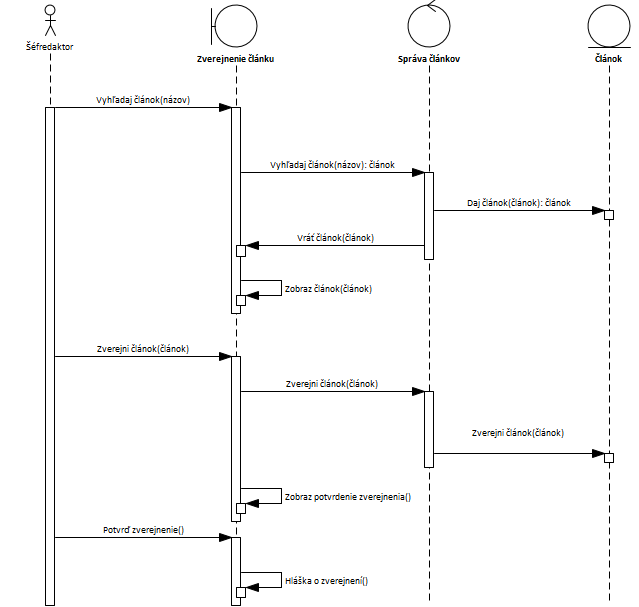


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC05 Zverejni článok

#### UC06 Pridaj reklamu do článku

Ľuboš Daniš

Prípad použitia, v ktorom editor pridá do článku vhodnú schválenú reklamu.

Predpoklady

1. Reklama – V zozname schválených reklám sa musí nejaká reklama nachádzať

Dôsledky

1. Článok – Članok obsahuje reklamu

Body rozšírenia

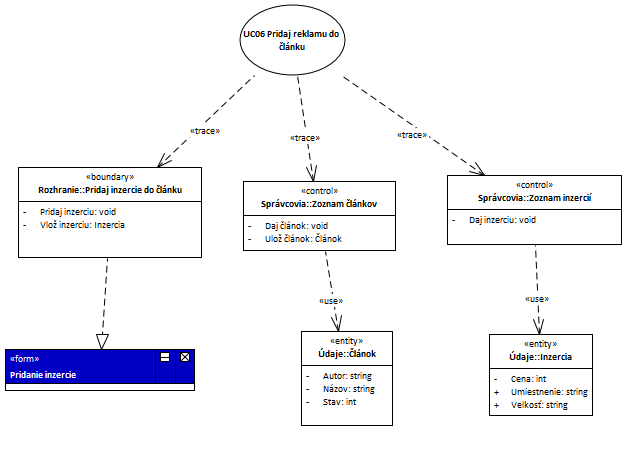
Hlavný scenár

Marketingový pracovník schváli reklamu cez portál

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Editor zvolí otvoriť zoznam reklám |
| 2. | Systém otvorí zoznam reklám |
| 3. | Editor zvolí ponuku kliknutím |
| 4. | Editor zvolí otvoriť ponuku |
| 5. | Systém otvorí zobrazenie ponuky |
| 6. | Editor vyberie možnosť vybrať reklamu |
| 7. | Systém otvorí zobrazenie článku |
| 8. | Editor kurzorom vyznačí miesto vloženia |
| 9. | Editor vyberie možnosť vložiť reklamu |
| 10. | Systém vloží reklamu do článku |
| 11. | Editor vyberie možnosť uloźiť článok |
| 12. | Systém uloží článok s reklamou |
| 13. | Prípad použitia končí |

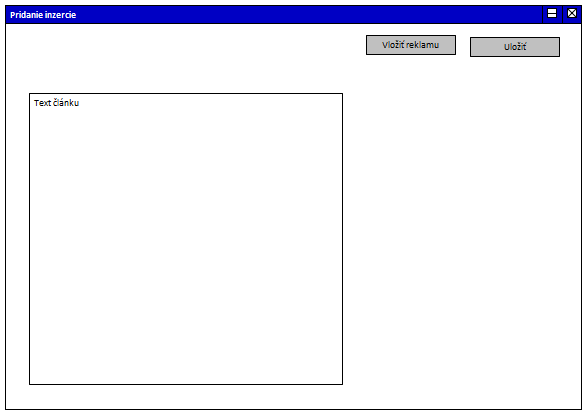
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Notas



Diagran tried pre UC06 Pridaj reklamu do článku

Ľuboš Daniš



Okno pridania reklamy

Notas

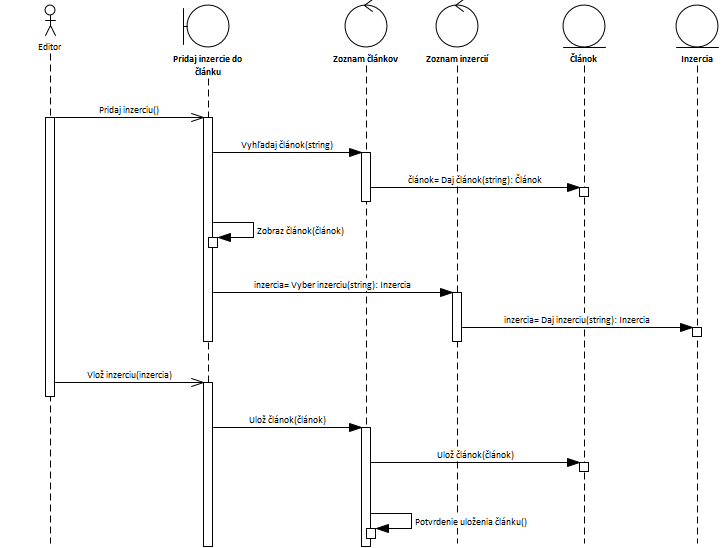


Diagram sekvencií pre hlavný scenár UC06 Pridaj reklamu do článku

#### UC25 Urýchlene vydaj

Ľuboš Daniš

Scenár, kde šéfredaktor potrebuje vybrať článok, ktorý neprešiel korektúrou a chce ho okamžite vydať.

Predpoklady

Dôsledky

Body rozšírenia

### BP03 Schválenie inzercie

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák

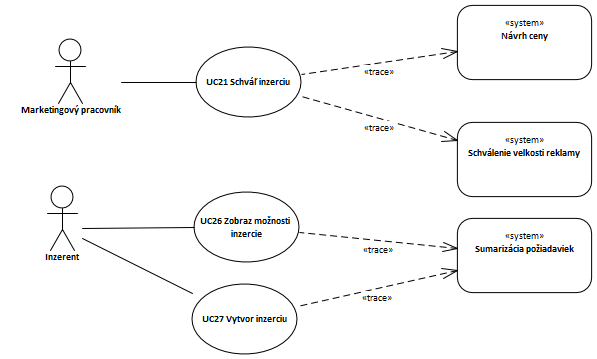
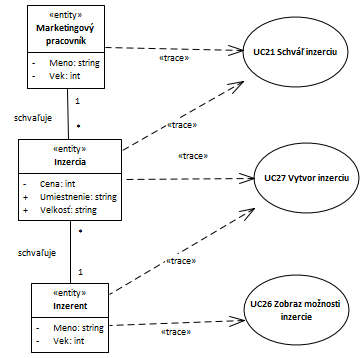


Diagram prípadov použitia pre BP03 Schválenie inzercie

Ľuboš Daniš



Model údajov pre BP03 Schválenie inzercie

#### UC21 Schváľ inzerciu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje marketingovému pracovníkovi komunikáciu medzi marketingovým pracovníkom a inzerentom.

Dohodnutie na pozícií a veľkosti reklamy.

Predpoklady

1. Inzercia – Inzercia bola poslaná od inzerenta marketingovému pracovníkovi.

Dôsledky

1. Reklama – Reklama bola schválená a pridaná do zoznamu reklám.

Body rozšírenia

#### UC26 Zobraz možnosti inzercie

Ľuboš Daniš

Prípad použitia v ktorom si môže Inzerent vybrať z ponúkaných možností reklám

Predpoklady

Dôsledky

Body rozšírenia

#### UC27 Vytvor inzerciu

Ľuboš Daniš

Prípad použitia kde si inzerent môže na našom portáli vytvoriť vlastnú reklamu a zažiadať o schválenie

Predpoklady

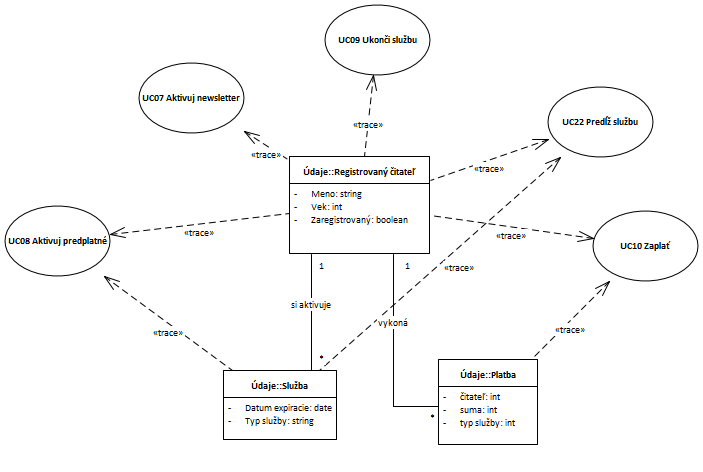
Dôsledky

Body rozšírenia

### BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

ondre

Ondrej Jedinák



BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

Ondrej Jedinák

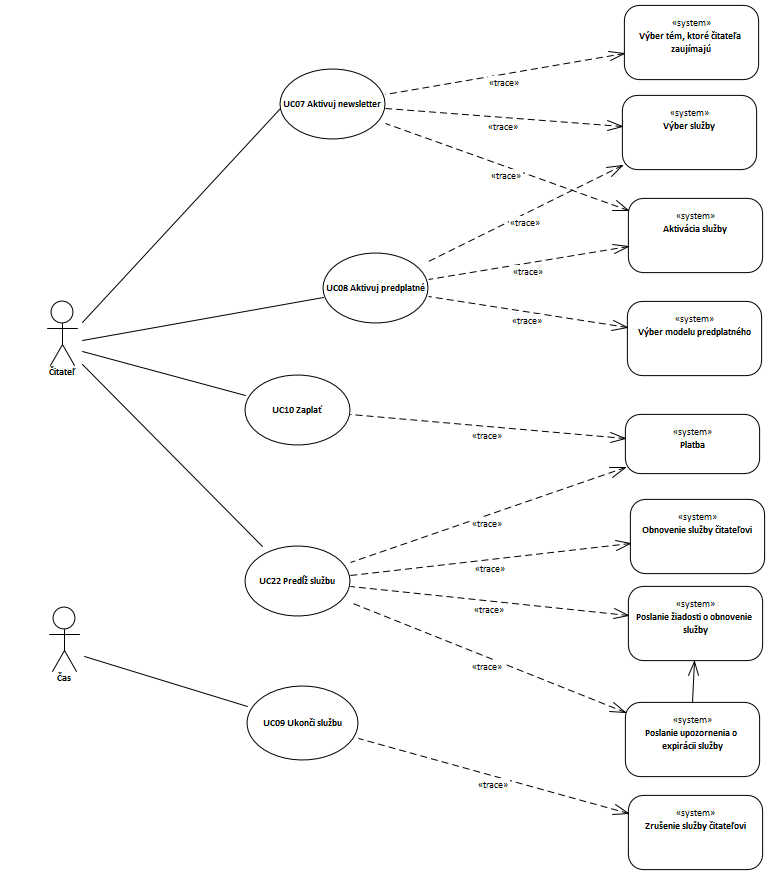


Diagram prípadov použitia pre BP04 Poskytovanie služieb čitateľom

#### UC07 Aktivuj newsletter

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje službu newsletter. Vyplní formulár, ktoré témy chce odoberať a zvolí model a spôsob platenia.

Modely platenia sú dva, buď mesačný alebo ročný. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba newsletter sa aktivuje.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ je prihlásený na svojom konte.

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú službu newsletter.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva štandardnú žiadosť o aktivovanie služby.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Chcem newsletter". |
| 2. | Systém zobrazí Formulár vybratých tém. |
| 3. | Čitateľ si vyberie tie témy, ktoré chce odoberať a zvolí možnosť "Ďalej". |
| 4. | Systém zobrazí okno s možnosťami platenia a modelom platenia služby. |
| 5. | Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby. |
| 6. | Systém zobrazí okno, kde sú zosumarizované údaje o službe. |
| 7. | Čitateľ údaje skontroluje a zvolí možnosť "Zaplatiť". |
| 8. | Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať. |
| 9. | Systém aktivuje čitateľovi službu. |
| 10. | Prípad použitia končí. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |
| 7a | End | A1 Znovu zadávanie údajov |

A1 Znovu zadávanie údajov

Scenár, kedy čitateľ zistí, že urobil chybu pri vyplňovaní údajov.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | V kroku 7 v Hlavnom scenári si čitateľ všimne, že urobil chybu vo vyplňovaní formulárov. Čitateľ zvolí možnosť "Späť". |
| 2. | Hlavný scenár pokračuje krokom 2. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Ondrej Jedinák

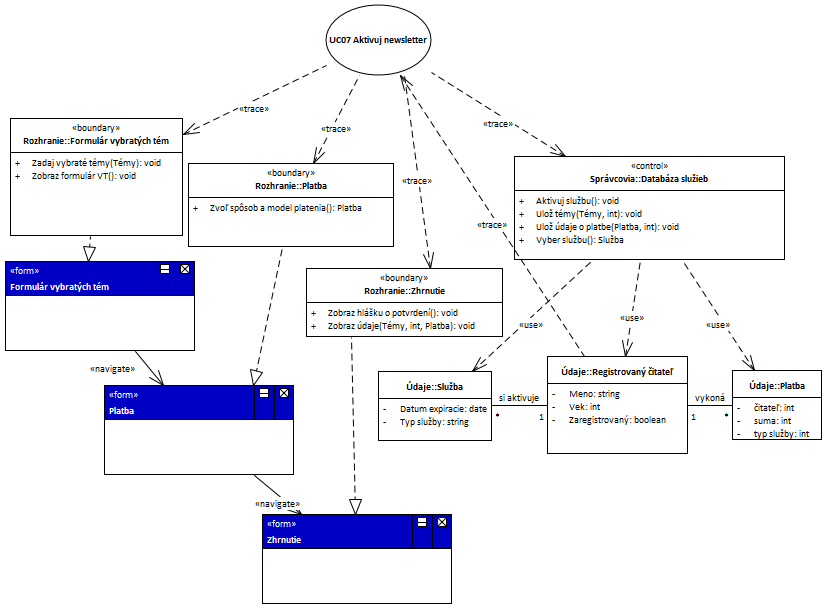
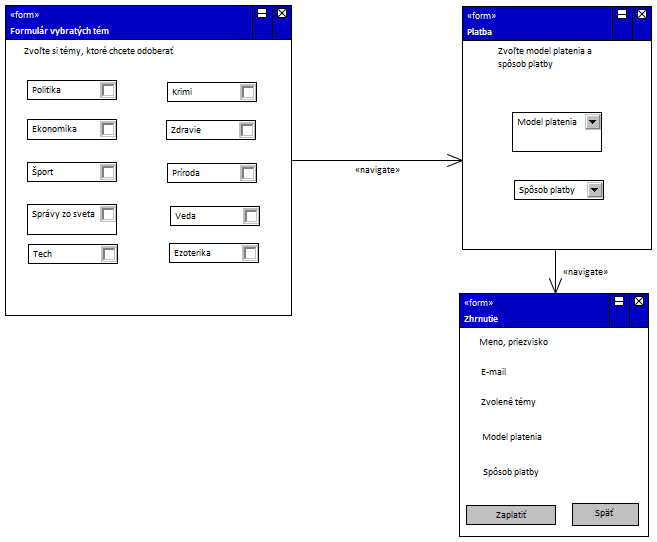


Diagram tried pre UC07 Aktivuj newsletter

Ondrej Jedinák



UC07 Aktivuj newsletter

ondre

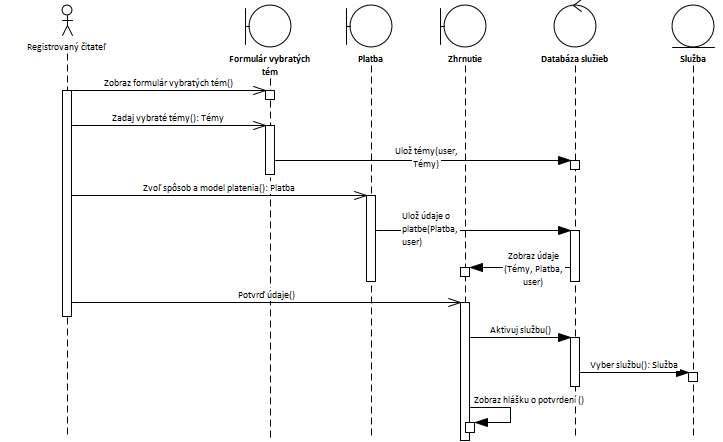


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC07

#### UC08 Aktivuj predplatné

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ aktivuje prístup k exkluzívnemu obsahu. Zvolí model platenia a spôsob platby. Následne prebehne UC10 Zaplať a služba predplatné sa aktivuje.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ je prihlásený na svojom konte.

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľ má aktivované predplatné a má prístup k exkluzívnemu obsahu portálu.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva štandardnú žiadosť o aktivovanie služby.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Chcem predplatné". |
| 2. | Systém zobrazí okno so zvolením modelu platenia a spôsobu platby. |
| 3. | Čitateľ si zvolí model platenia a spôsob platby a zvolí možnosť "Zaplatiť". |
| 4. | Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať. |
| 5. | Systém aktivuje čitateľovi službu. |
| 6. | Prípad použitia končí. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

#### UC09 Ukonči službu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý zabezpečuje zrušenie služby čitateľovi v čase expirácie.

Predpoklady

1. Čas – Blíži sa doba expirácie služby.

Dôsledky

1. Čitateľ – Jeho služba je predĺžená alebo zrušená.

Body rozšírenia

#### UC10 Zaplať

Ondrej Jedinák

Prípad použitia umožňujúci čitateľovi zaplatiť za službu a začať ju používať. Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu, kde platbu vykoná.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ si chce aktivovať službu.

Dôsledky

1. Platobná brána – Prijatá platba od čitateľa

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, kde čitateľ zaplatí za službu.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Systém presmeruje čitateľa na platobnú bránu. |
| 2. | Čitateľ vyplní údaje transakcie a zvolí možnosť "Zaplatiť". |
| 3. | Po zaplatení systém presmeruje čitateľa na stránku portálu. |
| 4. | Prípad použitia končí. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

#### UC22 Predĺž službu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ môže predĺžiť trvanie jeho služby tesne pred jej expiráciou. Po zvolení možnosti predĺženia služby sa zobrazí okno s modelmi platenia a spôsob platby (Modely platenia sú spomenuté v UC07 a UC08). Následne sa vyvolá UC10 Zaplať.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ má aktivovanú jednu zo služieb.

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľ má svoju službu predĺženú.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Scenár, ktorý pokrýva predĺženie služby.

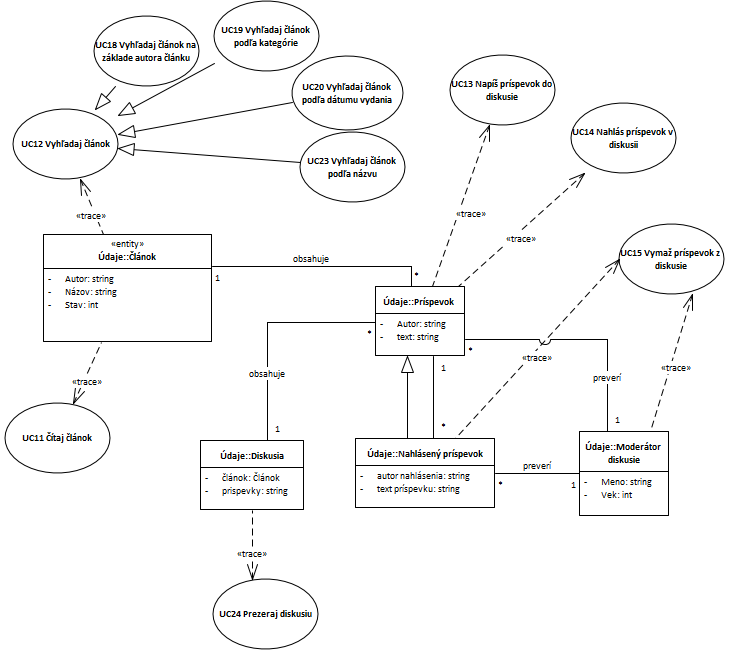
|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Predĺž službu" |
| 2. | Systém zobrazí okno s výberom modelu platenia a spôsobu platby. |
| 3. | Čitateľ zvolí model platenia a spôsob platby. |
| 4. | Vyvolá sa prípad použitia UC10 Zaplať. |
| 5. | Systém čitateľovi oznámi, že služba bola predĺžená. |
| 6. | Prípad použitia konči. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

### BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák

Ondrej Jedinák



BP05 Komunikovanie s čitateľom

Ondrej Jedinák



Diagram prípadov použitia pre BP05 Komunikácia s čitateľom

#### UC11 Čítaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ klikne na odkaz na článok, ktorý si už vopred vyhľadal, alebo ho našiel priamo na hlavnej stránke portálu. Systém čitateľa presmeruje na daný článok. Čitateľ sa po prečítaní môže rozhodnúť, či bude čítať ďalšie články, napíše príspevok do diskusie pod článkom alebo sa vráti na hlavnú stránku portálu.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ si zvolí článok, ktorý mal zobrazený na stránke alebo článok našiel pomocou UC12 Vyhľadaj článok.

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľ prečítal článok a je informovaný o téme, ktorú článok rozoberal

Body rozšírenia

Hlavný scenár

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Čitateľ klikne na jeden z článkov, ktoré sú zobrazené na stránke. |
| 2. | Systém presmeruje čitateľa na článok |
| 3. | Čitateľ číta článok |
| 4. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Ondrej Jedinák

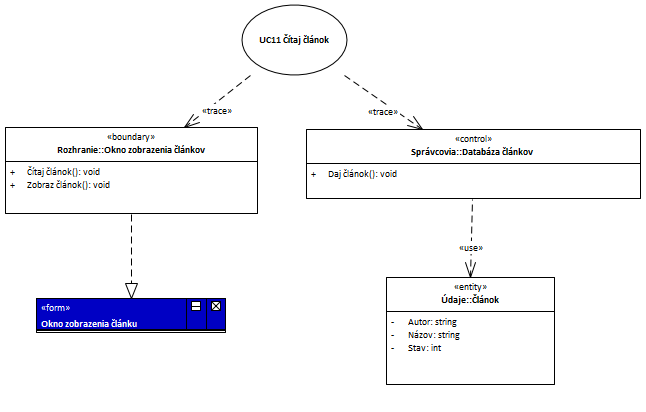
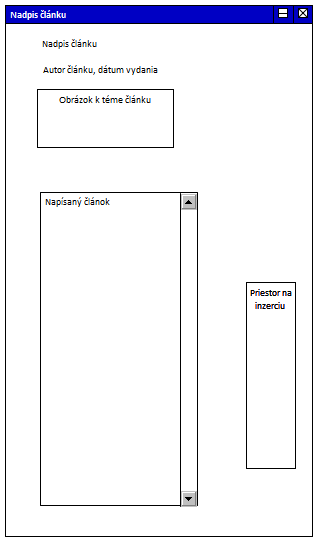


Diagram tried pre UC11 Čítaj článok

Ondrej Jedinák



Okno zobrazenia článku

Ondrej Jedinák

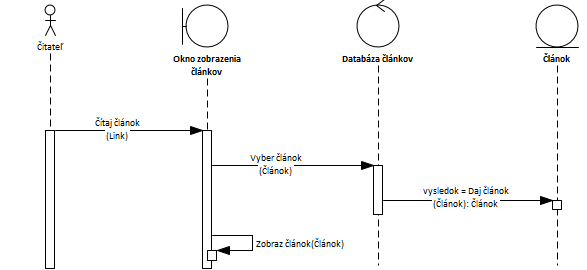


Diagram sekvencií pre prípad použitia UC11 Čítaj článok

#### UC12 Vyhľadaj článok

Ondrej Jedinák

Čitateľ si môže vyhľadať články, ktoré chce čítať. Svoje hľadanie môže zúžiť tromi spôsobmi:

1. Kategória(vyvoláva UC 18)
2. Dátum vydania článku (interval, vyvoláva UC19)
3. Autor článku(vyvoláva UC20)
4. Názov článku(vyvoláva UC23)

Systém zobrazí čitateľovi výsledky vyhľadávania.

Predpoklady

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľovi sa zobrazí výsledok vyhľadávania.

Body rozšírenia

Hlavný scenár

Hlavný scenár popisuje vyhľadanie článkov podľa kritérií, ktoré zadal čitateľ.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Čitateľ zvolí možnosť "Vyhľadaj článok" |
| 2. | Systém zobrazí čitateľovi formulár vyhľadávania |
| 3. | Čitateľ zadá kritériá kritériá vyhľadávania do formulára vyhľadávania |
| 4. | Systém spracuje vyplnený formulár |
| 5. | Prípad použitia končí |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |
| 4a | 4 | A1 Neúspech vyhľadávania |

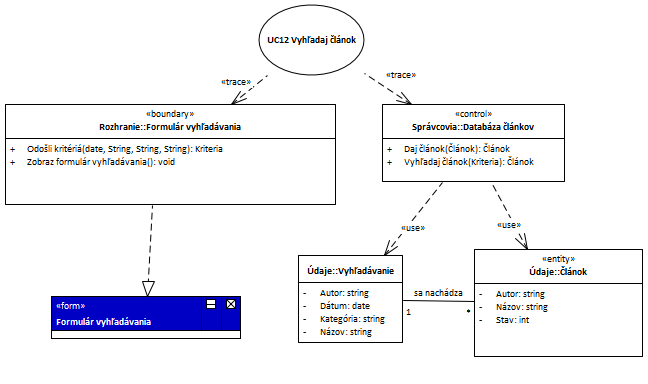
A1 Neúspech vyhľadávania

Tento alternatívny prípad použitia nastane vtedy, ak sa nepodarí nájsť žiadny článok podľa čitateľom zadaných kritérií.

|  |  |
| --- | --- |
| Kroky | |
| 1. | Systém oznámi čitateľovi, že neboli nájdené žiadne záznamy pre zadané kritériá. |
| 2. | Hlavný scenár pokračuje krokom 3. |

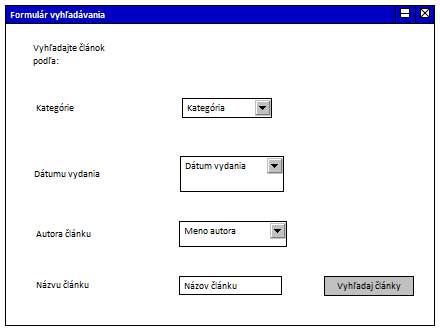
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alternatívne scenáre | | |
| Od kroku | Po krok | Alternatívny scenár |

Ondrej Jedinák



UC12 Vyhľadaj článok

Ondrej Jedinák



Formulár vyhľadávania

Ondrej Jedinák

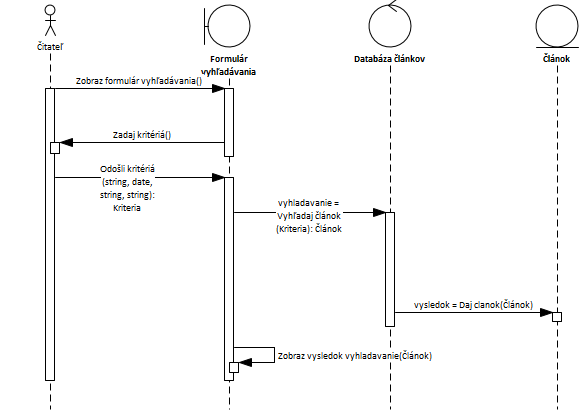


Diagram sekvencií pre hlavný scenár prípadu použitia UC12 Vyhľadaj článok

#### UC13 Napíš príspevok do diskusie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý opisuje pridanie príspevku do diskusie pod článkom.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ prečítal článok.

Dôsledky

1. Príspevok – Príspevok bol pridaný do diskusie.

Body rozšírenia

#### UC14 Nahlás príspevok v diskusii

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý rieši nahlásenie príspevku v diskusii. Ak je príspevok vulgárny, mimo tému, čitateľ môže príspevok nahlásiť moderátorovi diskusie, ktorý rozhodne, čo sa s príspevkom stane.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ číta diskusiu.

Dôsledky

1. Moderátor diskusie – Moderátor diskusie dostane správu o nahlásení príspevku od čitateľa.

Body rozšírenia

#### UC15 Vymaž príspevok z diskusie

Ondrej Jedinák

Moderátor diskusie vymaže nahlásený príspevok z diskusie.

Predpoklady

1. Moderátor diskusie – Moderátor diskusie obdržal správu o nahlásenom príspevku.

Dôsledky

1. Príspevok – Nevhodný príspevok bol z diskusie vymazaný.

Body rozšírenia

#### UC18 Vyhľadaj článok na základe autora článku

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe toho, že kto ho napísal.

Predpoklady

1. Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

1. Článok – Vyhľadávaný článok je evidovaný s menom hľadaného autora článku.

Body rozšírenia

#### UC19 Vyhľadaj článok podľa kategórie

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok na základe kategórie, do ktorej patrí.

Predpoklady

1. Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

1. Článok – Článok bol nájdený v čitateľom zadanej kategórii.

Body rozšírenia

#### UC20 Vyhľadaj článok podľa dátumu vydania

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, ktorý umožňuje vyhľadať článok pomocou dátumu vydania článku.

Predpoklady

1. Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

1. Článok – Vyhľadávaný článok bol zverejnený v daný dátum.

Body rozšírenia

#### UC23 Vyhľadaj článok podľa názvu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde sa vyhľadá článok podľa jeho názvu.

Predpoklady

1. Článok – Článok existuje v systéme.

Dôsledky

1. Článok – Článok bol nájdený podľa čitateľom zadaného názvu.

Body rozšírenia

#### UC24 Prezeraj diskusiu

Ondrej Jedinák

Prípad použitia, kde si čitateľ prezerá diskusiu pod konkrétnym článkom.

Predpoklady

1. Čitateľ – Čitateľ je stránke článku.

Dôsledky

1. Čitateľ – Čitateľ pozná názory iných ľudí, ktorí pod článkom diskutujú.

Body rozšírenia

## Sumarizácia tried

### Rozhranie

Formulár vybratých tém

|  |  |
| --- | --- |
| Formulár vybratých tém  «boundary» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Zadaj vybraté témy | |  |  | | --- | --- | | *témy* |  | |
| Zobraz formulár VT |  |

Formulár vyhľadávania

|  |  |
| --- | --- |
| Formulár vyhľadávania  «boundary» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Odošli kritériá | |  |  | | --- | --- | | *dátum vydania* |  | | *názov článku* |  | | *meno autora* |  | | *kategória* |  | |
| Zobraz formulár vyhľadávania |  |

Okno zobrazenia článkov

|  |  |
| --- | --- |
| Okno zobrazenia článku  «boundary» | Ondrej Jedinák |

Trieda, ktorá má na starosti správne zobrazenie článku.

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Čítaj článok |  |
| Zobraz článok |  |

Platba

|  |  |
| --- | --- |
| Platba  «boundary» | Ondrej Jedinák |

Trieda, ktorá má starosti zobrazenie možností platenia.

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Zvoľ spôsob a model platenia |  |

Pridaj inzercie do článku

|  |  |
| --- | --- |
| Pridanie inzercie  «boundary» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Pridaj inzerciu |  |
| Vlož inzerciu |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Vytvorenie nového článku

|  |  |
| --- | --- |
| Nový článok  «boundary» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Napíš článok |  |
| Ulož článok |  |
| Vyplnenie povinných polí |  |
| Vytvorenie prázdneho článku |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Zhrnutie

|  |  |
| --- | --- |
| Zhrnutie  «boundary» | Ondrej Jedinák |

Trieda, ktorá tesne pre uskutočním objednávky zhrnie a zobrazí používateľovi všetky potrebné údaje.

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Zobraz hlášku o potvrdení |  |
| Zobraz údaje | |  |  | | --- | --- | | *témy* |  | | *user* |  | | *platba* |  | |

Zverejnenie článku

|  |  |
| --- | --- |
| Zverejni článok  «boundary» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Potvrď zverejnenie |  |
| Vyhľadaj článok |  |
| Zverejni článok |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

### Správcovia

Databáza služieb

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | ondre |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Aktivuj službu |  |
| Ulož témy | |  |  | | --- | --- | | *témy* |  | | *user* |  | |
| Ulož údaje o platbe | |  |  | | --- | --- | | *platba* |  | | *user* |  | |
| Vyber službu |  |

Databáza článkov

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Daj článok | |  |  | | --- | --- | | *článok* |  | |
| Vyhľadaj článok | |  |  | | --- | --- | | *kriteria* |  | |

Databáza článkov

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Ulož článok |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Databáza článkov

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ondrej Jedinák |

Trieda, ktorá sa stará o narábanie s článkami v systéme.

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |
| Daj článok |  |

Správa článkov

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Daj článok |  |
| Zverejni článok |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Zoznam inzercií

|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Daj inzerciu |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Zoznam článkov

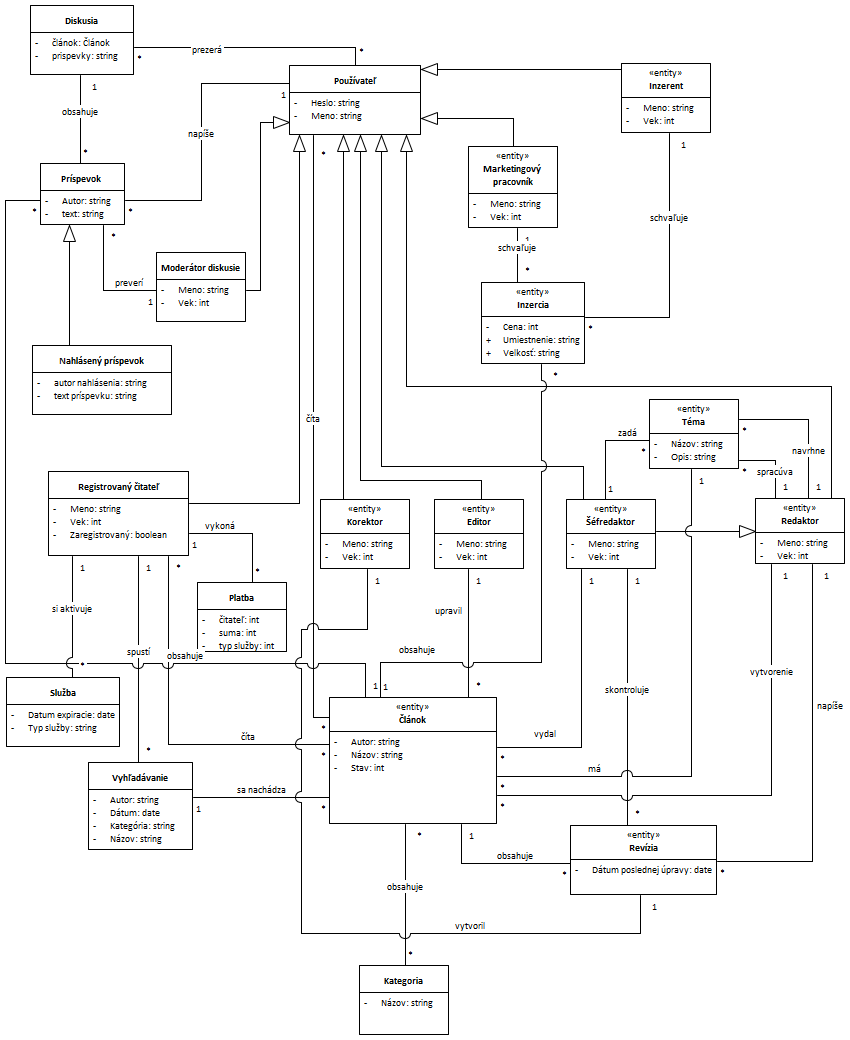
|  |  |
| --- | --- |
| «control» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Daj článok |  |
| Ulož článok |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

### Údaje

Ondrej Jedinák



Model údajov pre spravodajský portál

Diskusia

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| článok |  |
| prispevky |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Editor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ  «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Inzercia

|  |  |
| --- | --- |
| «entity» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Cena |  |
| Umiestnenie |  |
| Velkosť |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Inzerent

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ  «entity» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Kategoria

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Názov |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Korektor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ  «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Marketingový pracovník

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ, Používateľ  «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Moderátor diskusie

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Nahlásený príspevok

|  |  |
| --- | --- |
| Príspevok | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| autor nahlásenia |  |
| text príspevku |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Platba

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| čitateľ |  |
| suma |  |
| typ služby |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Používateľ

|  |  |
| --- | --- |
| Inzerent, Marketingový pracovník | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Heslo |  |
| Meno |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Príspevok

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Autor |  |
| text |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Redaktor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ  «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Registrovaný čitateľ

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |
| Zaregistrovaný |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Revízia

|  |  |
| --- | --- |
| «entity» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Dátum poslednej úpravy |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

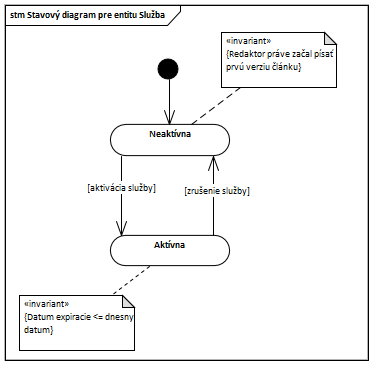
Služba

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Datum expiracie |  |
| Typ služby |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

ondre



Stavový diagram pre entitu Služba

Téma

|  |  |
| --- | --- |
| «entity» | Ľuboš Daniš |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Názov |  |
| Opis |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Vyhľadávanie

|  |  |
| --- | --- |
|  | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Autor |  |
| Dátum |  |
| Kategória |  |
| Názov |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

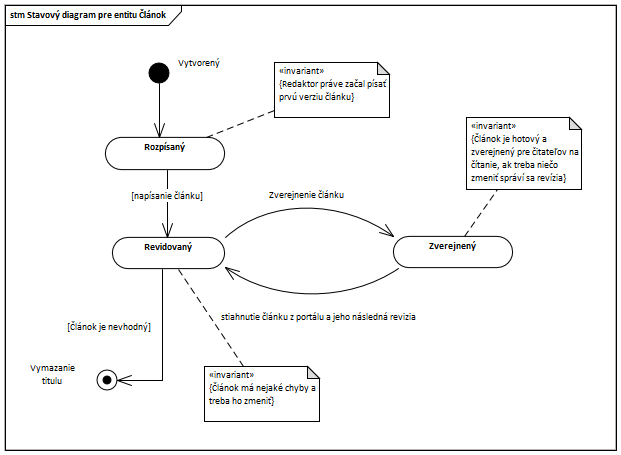
Článok

|  |  |
| --- | --- |
| «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Autor |  |
| Názov |  |
| Stav |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

Notas



Stavový diagram pre entitu Článok

Šéfredaktor

|  |  |
| --- | --- |
| Používateľ, Redaktor  «entity» | Ondrej Jedinák |

|  |  |
| --- | --- |
| Atribúty | |
| Meno | Opis |
| Meno |  |
| Vek |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Operácie | |
| Meno | Opis |

## Ďalšie požiadavky

ondre



Ďalšie požiadavky

### R1 Spoľahlivosť

Ondrej Jedinák

ondre



R1 Spoľahlivosť

R1.01 Dostupnosť systému

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Informačný systém bude dostupný 24/7.

R2.02 Doba odovzy

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Maximálna doba odozvy nemôže byť dlhšia ako 3 sekundy.

### R2 Bezpečnosť

Ondrej Jedinák

ondre



R2 Bezpečnosť

R2.01 Šifrovanie a bezpečnosť údajov

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | ondre |

Údaje o používateľoch budú zašifrované pomocou algoritmu RSA s 2048 bitovou dĺžkou kľúča.

### R3 Inuitívne prostredie

Ondrej Jedinák

ondre



R3 Inuitívne prostredie

R3. 01 Jednoduché operácie

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Bežný čitateľ si dokáže do 2 minút otvoriť článok a čítať ho bez toho, aby počas tejto doby musel čokoľvek nastavovať alebo platiť.

R3. 02 Zavedenie služby

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Čitateľovi by nemalo trvať zavedenie služby aj s platbou viac ako 5 minút.

R3. 03 Začatie písanie článku

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Redaktor stačia najviac 3 kliknutia na to, aby začal písať nový článok.

### R4 Dostupnosť

Ondrej Jedinák

ondre



R4 Dostupnosť

R4. 01 Prenosnosť

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Systém bude dostupných na webových prehliadačoch Mozzila Firefox a Google Chrome. V budúcnosti sa plánuje vyrobiť aj androidová aplikácia.

R4. 02 Počet používateľov

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Systém je schopný plne spracovávať požiadavky od 5000 používateľov súčasne.

### R5 Technológie

Ondrej Jedinák

ondre



R5 Technológie

R5. 01 Databáza PostgreSQL 10

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Systém bude používať na ukladanie článkov, informácií o používateľoch relačnú databázu PostgreSQL 10. verzie.

R5. 02 Server

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Ako server sa bude používať riešenie od firmy Webolo a ich virtuálny server s konfiguráciou 2xCPU, 1 GB RAM a 25GB SSD.

R5. 03 Backend

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Backend systému bude napísaný v prostredí node.js.

R5. 04 Frontend, tenký klient

|  |  |
| --- | --- |
| «Functional» | Ondrej Jedinák |

Frontend a samotná stránka budú napísané v jazykoch HTML, CSS a JavaScript.

# Revízia prípadov použitia

Po odovzdaní prípadov použitia sme identifikovali ako potrebné doplniť:

1. Chýba vytvorenie inzercie, UC pre inzerenta
2. inzerent môže vytvoriť reklamu cez portál -> NOVY UC
3. Upravené modely údajov pre BP01,BP02,BP03
4. Úprava UC01
5. Vymazanie nepotrebného alternatívneho kroku vo Zverejnení článku
6. UC06 doplnený opis
7. Opravené komentáre ku UC07
8. BP05 doplnene prezeranie diskusie
9. Úprava UC12

Všetky tieto zmeny sme zapracovali do modelu.

# Zhodnotenie

Ľuboš Daniš, Ondrej Jedinák

V projekte sa nám podarilo identifikovať a analyzovať potreby zákazníka. Na základe tejto analýzy sme

identifikovali päť biznis procesov, ktoré sme ďalej rozpracovali do diagramov aktivít. V ďalšej časti projektu

sme namodelovali funkčné požiadavky vytváraného systému pomocou diagramov prípadov použitia. Tiež sme

identifikovali a popísali nefunkčné vlastnosti vytváraného systému. Podrobnejšie sme rozpracovali diagramy aktivít a taktiež rozpracovali alternatívne scenáre. Tiež sme rozpísali scenáre prípadov použitia a vytvorili aj zopár sekvenčných diagramov. Ak by sme mali robiť tento projekt znovu určite by sme si vybrali iné BP ktoré by sme rozvíjali, pretože teraz už lepšie chápeme procesom za tým.

Naučili sme sa veľmi veľa čo sa týka rôznych typov UML diagramov. Na čo sa konkrétne diagramy používajú a hlavne prečo. Myslíme si že tento projekt nám pomohol lepšie pochopiť vzťahy všetkých častí projektu. Na projekte bolo množstvo detailov ktoré sa ale bohužiaľ nedajú na cvičeniach stihnúť.

1. Zápisy z cvičení
   1. Cvičenie 2